



CONTENTS GUIDE


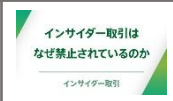



2026.02.25 改訂

ジャンル別カテゴリー

- 01-1. コンプライアンス(B)
- 01-2. 情報セキュリティ(B)
- 01-3. ビジネスマナー(A)
- 01-4. ビジネススキル(A)
- 01-5. コミュニケーション(A)
- 01-6. マネジメント(A)
- 01-7. セールススキル(A/B)
- 01-8. DX概論(B)
- 01-9. マーケティング(A/B)
- 01-10. 財務経理(A)
- 01-11. PCスキル(A)
- 01-12. メンタルヘルス(B)
- 01-13. ビジネスマインド(A/B)
- 01-14. AI研修(B)
- 01-15. SDGs(B)
- 01-16. 業種別/製造業(A)









■インサイダー取引

インサイダー取引









	Eラーニング 0:07:00	■インサイダー取引とは インサイダー取引の定義や重要性について解説し、上場企業に限らず広く関係するものであることを学びます。具体的な事例紹介を通じて、実際にどのような行為がインサイダー取引に該当するかを把握するとともに、特に押さえておくべきポイントについて解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:36	■インサイダー取引はなぜ禁止されているのか インサイダー取引は、金融商品取引法で禁止されている重大な違反行為です。なぜインサイダー取引が法律で禁じられているのか、その背景と理由を3つの観点からわかりやすく解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:04:52	■どのような行為がインサイダー取引になるのか インサイダー取引に該当する行為には、具体的にどのようなものがあるのでしょうか。インサイダー情報の範囲や対象者、取引におけるNGとなる行為を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:04:38	■情報伝達について インサイダー取引に関する違反行為は、情報「伝える」こと自体にも及びます。この動画では、未公表の重要事実、いわゆるインサイダー情報を他者に伝達することのリスクや、その後の株取引がもたらす法的な責任について学びます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:04:39	■インサイダー取引の防止と株取引 自身の行動がインサイダー取引に該当しないようにするためには、日頃からの意識とルールの理解が不可欠です。この動画では、個人として気をつけるべき行動や判断に迷った際の対応、企業側が設けるルールや制度について紹介します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート

■コンプライアンス






働く人が知っておくべき労働法

	Eラーニング 0:09:21	■労働契約と働く人の権利 働く人皆さんを保護する「労働法」について、その基本を学びます。中でも、働く皆さんの誰もが経験している「労働契約」の基本的な考え方についても解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:06:34	■労働契約と働く人の義務 働く皆さんを保護する「労働法」には、働く人の権利だけではなく、義務を定められています。会社と労働契約を締結したら、どのような義務が発生するのかを解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:52	■ついうっかりを防ぎたい守秘義務 労働者に課せられる付随義務のひとつとされる「秘密保持義務(守秘義務)」日常会や日々の業務の中で、ついうっかり違反してしまわないよう、注意点を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:09:52	■労働時間に関する法律 「働き方改革」によって労働時間の短縮が目されるようになりましたが、法律はどう変化しているのでしょうか。労働時間や残業に関する法律について、解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:09:16	■しっかり休むための法律 健康のため、療養のため、ワークライフバランスのため... しっかり休むための法律もあります。休暇・休業に関する法律について、解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:09:44	■防ごうハラスメント～パワハラ編～ ハラスメントを防止するために、正しい知識を身につけ、ハラスメントをしない・させない意識を高めましょう。基礎知識に加え、ハラスメントの定義や防止策を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:09:50	■防ごうハラスメント～セクハラ編～ セクシャルハラスメントの定義や防止策について解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:24	■防ごうハラスメント～マタハラ・ケアハラ編～ マタニティハラスメント・ケアハラスメントの定義や防止策について解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート




管理職が押さえておくべき労働法

	<p>Eラーニング 0:10:22</p>	<p>■コンプライアンスと管理監督者責任 「管理職」を法的に捉えた場合の、定義や責任について学びます。この法的責任を念頭に、管理職が防ぐべき労務リスクについても解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:10:37</p>	<p>■勤怠管理の重要性 管理職の大事な役割のひとつである「勤怠管理」の重要性について学びます。勤怠管理の見るポイントや、その他の労務リスク対策の要になることも解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:07:24</p>	<p>■間違えやすい振替休日と代休の管理 管理職の勤怠管理の中で、特に注意していただきたい「振替休日」と「代休」について学びます。正しく管理しないと割増賃金の未払いにつながりやすい点も解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:11:00</p>	<p>■有給付与に関する法律 管理職の勤怠管理の中で、特に注意していただきたい「有給付与」について学びます。法改正による有給休暇の取得義務や、違反した場合のペナルティなども解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:09:45</p>	<p>■労働災害と健康管理 通勤や勤務中にケガや病気には、労災保険による補償があります。労働災害が発生した場合の会社の責任、労働災害を未然に防ぐための管理法としての視点を学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:09:48</p>	<p>■採用活動に関する法律 管理職にとって重要な活動のひとつである「採用」にも、関連する法律があります。採用トラブルを未然に防ぐため、求人・選考に関わる法律について学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:10:42</p>	<p>■懲戒・解雇に関する法律 管理職であれば、部下の懲戒処分や解雇を判断せねばならないこともあるでしょう。それが職種濫用とならないよう、関連する法律を把握しておきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:10:13</p>	<p>■管理職のハラスメント防止措置義務 パワハラ、セクハラ、マタハラ・ケアハラ、それぞれに防止措置が義務化されています。会社としてどのような取り組みが必要か、管理職として何をすべきか、解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

コンプライアンス基礎講座

	<p>Eラーニング 0:06:43</p>	<p>■コンプライアンスとは？ ビジネスの日常で使われる「コンプライアンス」という言葉。コンプライアンスとは何か？まずは基本中の基本を学んでいきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:57</p>	<p>■個人情報と漏えいリスク 一人ひとりの油断により自分はもちろんのこと会社にとっても大きな損害を与える可能性があるのが情報漏えい。個人情報の扱いについてはどの会社も必須です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:28</p>	<p>■ソーシャルメディアリスクについて 今や学生からビジネスパーソンまで無関係の人はいないソーシャルメディア。知らなかったでは済まされないリスクについてご紹介いたします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:47</p>	<p>■セクシャル・ハラスメントの基礎知識 色々な場面言葉としては使われる「セクハラ」について紹介します。何も話さないではなく、どうしたら発生を防げるかを考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:07:34</p>	<p>■パワー・ハラスメントの基礎知識 今やパワハラは、上司から部下へのものだけではなく、部下から上司、同僚同士もあり得る社会になってきました。パワハラについての基本を知っておきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>



ソーシャルメディアリスク講座

	<p>Eラーニング 0:06:44</p>	<p>■知っておきたいソーシャルメディアリスク vol.1 ソーシャルメディアをプライベートで活用している人も多い中、ビジネスパーソンとして注意すべき当たり前を丁寧に説明します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:06</p>	<p>■知っておきたいソーシャルメディアリスク vol.2 ソーシャルメディアに書き込んだ情報が及ぼす影響は、何気ない投稿さえ情報漏洩になることを理解しましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:12</p>	<p>■知っておきたいソーシャルメディアリスク vol.3 ソーシャルメディアで会社に損害を与えてしまった際の罰則など、会社のルールを理解した上で上手に活用していくことの大切さを考えます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

■情報セキュリティ

情報セキュリティ(一般社員向け)

情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ関連規程 (サンプル)の概要	Eラーニング 0:09:09	■情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ関連規程(サンプル)の概要 どんな企業でも、情報資産を取り扱うにあたってのルールがあります。 どのようなルールが定められていることが多いのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ規程の策定プロセス	Eラーニング 0:03:28	■情報セキュリティ規程の遵守 情報セキュリティ規程の策定プロセス 情報セキュリティのルールはどのように決められているのか？ 本動画ではそのプロセスを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (1) 重要情報の持ち出し	Eラーニング 0:05:08	■情報資産管理 (1)重要情報の持ち出し 情報資産を持ち出す際に注意すべきことを解説します。重要情報に関する ルールを学び、情報を失ったり、漏洩するリスクについて学習します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (2) 重要情報の保管 (3) データのバックアップ	Eラーニング 0:03:07	■情報資産管理 (2)重要情報の保管 (3)データのバックアップ 情報の保管方法と適切なバックアップのとり方を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (4) 電子媒体・書類の廃棄	Eラーニング 0:03:36	■情報資産管理 (4)電子媒体・書類の廃棄 電子媒体、書類など媒体ごとの適切な廃棄方法を学びましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
情報資産管理 (5) 従業員の守秘義務	Eラーニング 0:02:53	■防情報資産管理 (5)従業員の守秘義務 情報漏洩を防ぐために、従業員 1人1人が何をすべきかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
アクセス制御及び認証 (1) アクセス制御	Eラーニング 0:04:40	■アクセス制御及び認証 (1)アクセス制御 会社のシステムに誰もがアクセスできる状況にせず、 制限することでどんな効果があるのかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
アクセス制御及び認証 (2-1) パスワードの管理	Eラーニング 0:04:21	■アクセス制御及び認証 (2-1)パスワードの管理 パスワード設定、管理する際の注意点を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
アクセス制御及び認証 (2-2) リスク型アカウント ハッキング攻撃とは	Eラーニング 0:04:41	■アクセス制御及び認証 (2-2)リスク型アカウントハッキング攻撃とは パスワードの使い回しをしていると受けやすい攻撃の手法です。 リスト型アカウントハッキング攻撃とは、どのような手法なのか解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
物理的対策 (1) 入退室	Eラーニング 0:02:36	■物理的対策 (1)入退室 情報の物理的対策として、入退室の管理をする観点からより 従業員の人の人にとって身近な対策を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
物理的対策 (2) クリアデスク・ クリアスクリーン	Eラーニング 0:02:56	■物理的対策 (2)クリアデスク・クリアスクリーン 離席時には、机の上に機密情報を置いたままにせずクリアにしておきましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (1) OSとソフトウェアのアップデート (2) ウイルス対策ソフトの導入	Eラーニング 0:08:22	■IT機器利用 (1)OSとソフトウェアのアップデート (2)ウイルス対策ソフトの導入 OSとソフトウェアのアップデートやウイルス対策ソフトの導入など IT機器のスタンダードな使い方を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (3-1) 電子メールの利用	Eラーニング 0:03:36	■IT機器利用 (3-1)電子メールの利用 電子メールを利用する際のリスクと対策を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (3-2) Emotet 感染拡大の流れ	Eラーニング 0:02:49	■IT機器利用 (3-2)Emotet感染拡大の流れ ウイルスが仕込まれているメールを開けてしまうことで、会社でウイルスが 広がってしまいます。これを防ぐためにはどうするかを解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (4) インターネットの利用	Eラーニング 0:05:39	■IT機器利用 (4)インターネットの利用 オンラインストレージを使うべきか、使用する場合はどんな情報なら保存しても いいのかなど、オンラインストレージの使用方法を明確にする必要があります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (5-1) BYOD (私的情報機器の利用)	Eラーニング 0:03:52	■IT機器利用 (5-1)BYOD(私的情報機器の利用) 従業員の個人の端末を使用することは、情報漏洩のリスクにつながります。 どのような使用をしてもよいのか慎重な判断が必要になります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (5-2) テレワークによる 新たなリスク	Eラーニング 0:02:56	■IT機器利用 (5-2)テレワークによる新たなリスク テレワークで起きた、不正アクセスの事案を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (6-1) クラウドサービスの利用	Eラーニング 0:01:43	■IT機器利用 (6-1)クラウドサービスの利用 クラウドサービスを利用することは、社内のネットワークの外に情報を持ち出す こととなります。安易に使用せず会社のルールに従って使用しましょう。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
IT機器利用 (6-2) クラウドサービスへの 不正アクセスの検出の困難性	Eラーニング 0:03:38	■IT機器利用 (6-2) クラウドサービスへの不正アクセスの検出の困難性クラウドサービスを使用した 際に起きた、不正アクセスの事案を紹介します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

 <p>インシデント対応 インシデント対応①</p>	<p>エラーニング 0:03:25</p>	<p>■インシデント対応 インシデント対応① 不正アクセスやそれに伴う情報漏洩等の事態が起きた時、どう対応すればいいかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>インシデント対応 インシデント対応②</p>	<p>エラーニング 0:04:06</p>	<p>■インシデント対応 インシデント対応② 漏洩事故が起きてしまった場合、被害が大きくならないようにすることが重要です。本動画では被害拡大を最小限に留めるポイントを学んでいきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

情報セキュリティ(管理者向け)



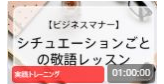
 <p>最近のサイバー攻撃の実情とリスク サイバー攻撃事業の現状</p>	<p>エラーニング 0:10:16</p>	<p>■最近のサイバー攻撃の実情とリスク サイバー攻撃事業の現状 最新のサイバー攻撃の傾向と、セキュリティ対策を解説しています。具体的になにを対策すればいいのかを学んでいきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>最近のサイバー攻撃の実情とリスク サイバー攻撃の被害事例</p>	<p>エラーニング 0:05:14</p>	<p>■最近のサイバー攻撃の実情とリスク サイバー攻撃の被害事例 セキュリティに対しての意識が高い企業も攻撃の対象になっています。被害事例を見ながら、どんな攻撃手法を受け、どの程度影響が出たかを紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>最近のサイバー攻撃の実情とリスク セキュリティ対策後の被害事例</p>	<p>エラーニング 0:04:13</p>	<p>■最近のサイバー攻撃の実情とリスク セキュリティ対策後の被害事例 2021年以降、各企業が情報セキュリティの対策強化に取り組みました。セキュリティ対策後の被害事例は少なくなったのでしょうか？</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃の態様の変容 ランサムウェアとは</p>	<p>エラーニング 0:04:06</p>	<p>■サイバー攻撃の態様の変容 ランサムウェアとは サイバー攻撃の手法である『ランサムウェア』とは何かを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃の態様の変容 サイバー攻撃の分業体制</p>	<p>エラーニング 0:05:17</p>	<p>■サイバー攻撃の態様の変容 サイバー攻撃の分業体制 サイバー攻撃をする側の体制について解説します。これを知ることで、情報セキュリティの必要性を理解することができます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>侵入経路の多様化 Emotet 感染拡大の流れ</p>	<p>エラーニング 0:06:20</p>	<p>■侵入経路の多様化 Emotet感染拡大の流れ ウイルスが仕込まれているメールを開けてしまうことで、会社でウイルスが広がってしまいます。これを防ぐためにはどうするかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>侵入経路の多様化 VPN 機器の脆弱性を悪用されないために</p>	<p>エラーニング 0:02:48</p>	<p>■侵入経路の多様化 VPN機器の脆弱性を悪用されないために 社内ネットワークの中にも侵入されるリスクがあります。本動画では、情報の重要性に応じてセキュリティを強化することを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>侵入経路の多様化 海外拠点経由の攻撃</p>	<p>エラーニング 0:02:39</p>	<p>■侵入経路の多様化 海外拠点経由の攻撃 海外の拠点を経由してサイバー攻撃を受けることもあります。どのように対策すればいいかを本動画では解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>侵入経路の多様化 NTTコム 不正アクセス事案①</p>	<p>エラーニング 0:02:00</p>	<p>■侵入経路の多様化 NTTコムの不正アクセス事案① 不正アクセスにおける侵入経路の多様化の具体的な事例を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>侵入経路の多様化 NTTコム 不正アクセス事案②</p>	<p>エラーニング 0:02:29</p>	<p>■侵入経路の多様化 NTTコムの不正アクセス事案② 不正アクセスに関してリモートワーク時に注意すべき内容を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>侵入経路の多様化 テレワーク端末経由の不正アクセス事案</p>	<p>エラーニング 0:05:12</p>	<p>■侵入経路の多様化 テレワーク端末経由の不正アクセス事案 三菱重工業のテレワーク端末経由の不正アクセス被害事例を紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃への対策強化 ランサムウェアによる犯罪傾向①</p>	<p>エラーニング 0:03:02</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 ランサムウェアによる犯罪傾向① ランサムウェアの犯罪傾向をデータを見ていきます。最新のトレンドを踏まえて、対策強化をしましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃への対策強化 ランサムウェアによる犯罪傾向②</p>	<p>エラーニング 0:05:06</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 ランサムウェアによる犯罪傾向② バックアップの取り方で被害がどの程度変わるのかをデータを見ていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃への対策強化 二重の脅迫による新たな課題</p>	<p>エラーニング 0:04:04</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 二重の脅迫による新たな課題 サイバー攻撃の事前対策の強化と危機時の事後対応を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>サイバー攻撃への対策強化 対策強化についての注意喚起</p>	<p>エラーニング 0:03:42</p>	<p>■サイバー攻撃への対策強化 対策強化についての注意喚起 サイバー攻撃は、もはや防げないことが前提です。本動画では、いかにリスクを減らせるかといった観点でいくつかのポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>中小企業対策ガイドライン ～管理体制の構築～ 中小企業の情報セキュリティ対策ガイドラインとは</p>	<p>エラーニング 0:05:52</p>	<p>■管理体制の構築 中小企業の情報セキュリティ対策ガイドラインとは 中小企業の情報セキュリティ対策ガイドラインを見ながら、具体的にどんな対策をすればいいかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>中小企業対策ガイドライン ～管理体制の構築～ (1) 責任分担と連絡体制の整備</p>	<p>エラーニング 0:02:52</p>	<p>■管理体制の構築 (1) 責任分担と連絡体制の整備 セキュリティ対策強化を始めるときは、会社の中で誰が担当するのかを決めておきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

<p>中小企業対策ガイドライン ～管理体制の構築～</p> <p>(2) 緊急時 対応体制の整備</p>	<p>Eラーニング 0:10:16</p>	<p>■管理体制の構築 (2) 緊急時対応体制の整備 緊急時の対応は誰がするのか、どんな行動を取るのかを明確にしておくことで、被害が大きくなるのを防ぎましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～IT活用方針と予算化～</p> <p>IT活用方針と 予算化</p>	<p>Eラーニング 0:05:14</p>	<p>■IT活用方針と予算化 IT活用方針と予算化 どのシステムのセキュリティを強化するのかを考えるために、まずは自社のシステムを見える化しましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(1) 対応すべき リスクの特定</p>	<p>Eラーニング 0:04:13</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (1) 対応すべきリスクの特定 会社のシステム全てのセキュリティを強化しようとするで費用対効果が合いません。どのシステムを強化すべきかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>リスクの重要度の 見極め方</p>	<p>Eラーニング 0:04:06</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 リスクの重要度の見極め方 リスクの重要度の計算方法を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(2) 対策の決定</p>	<p>Eラーニング 0:05:17</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (2) 対策の決定 リスクを具体的に認識した上で、情報セキュリティ対策の対象を考えましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(3-1) 規定の作成</p>	<p>Eラーニング 0:06:20</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (3-1) 規定の作成 セキュリティ規定に関して、何をどんなルールで作るべきかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(3-2) 規定の作成 (情報資産管理)</p>	<p>Eラーニング 0:02:48</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (3-2) 規定の作成(情報資産管理) 情報資産を重要度に分類し、対策の優先度を定めることを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～セキュリティ規定の作成～</p> <p>(3-3) 規定の作成 (インシデント対応ならびに事業継続 管理)</p>	<p>Eラーニング 0:02:39</p>	<p>■セキュリティ規定の作成 (3-3) 規定の作成 (インシデント対応ならびに事業継続 管理) インシデントの重要度によって責任者をどのように設定するかを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～委託時の対策～</p> <p>委託時の対策</p>	<p>Eラーニング 0:02:00</p>	<p>■委託時の対策 委託時の対策 業務の委託先にセキュリティ対策を指示することは難しい。委託先と契約書に基づいてルール化、適切な委託先を選定をしましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～委託時の対策～</p> <p>委託先における情報セキュリティ 対策状況の確認事項</p>	<p>Eラーニング 0:02:29</p>	<p>■委託時の対策 委託先における情報セキュリティ対策状況の確認事項 委託先における情報セキュリティ対策状況の確認項目を紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>中小企業対策ガイドライン ～点検と改善～</p> <p>策定した情報セキュリティ対策 に関する規定に基づく点検</p>	<p>Eラーニング 0:05:12</p>	<p>■点検と改善 策定した情報セキュリティ対策に関する規定に基づく点検 自社で定めたセキュリティ対策のルールが実際に守られているのかを確認しましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>漏洩事故に対する リスク評価の変容</p>	<p>Eラーニング 0:03:02</p>	<p>■漏洩事故に対するリスク評価の変容 漏洩事故に対するリスク評価の変容実際にサイバー攻撃を受けてしまった場合にどう対処すべきかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>漏洩事故に対する リスク評価の変容</p> <p>漏洩事業発生時の 事業者及び影響</p>	<p>Eラーニング 0:05:06</p>	<p>■漏洩事故に対するリスク評価の変容 漏洩事業発生時の事業者に及び影響 実際に漏洩事故を起こしてしまった時に、事業者にどんな影響が出るのかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>漏洩事故に対する リスク評価の変容</p> <p>漏洩事故の事案 個人情報大量流出事件</p>	<p>Eラーニング 0:04:04</p>	<p>■漏洩事故に対するリスク評価の変容 漏洩事故の事案 個人情報大量流出事件 大手通信教育出版企業の個人情報大量流出事件の詳細を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割 サイバーセキュリティー ガイドライン</p>	<p>Eラーニング 0:03:42</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 サイバーセキュリティーガイドライン 漏洩事故を起こした時にもしっかり対応できるような組織体制をつくるのが重要です。危機対応を組織体制をどのように作っていくかを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割 危機対応時の 対処すべき項目①</p>	<p>Eラーニング 0:05:52</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 危機対応時の対処すべき項目① 危機対応時の対処すべき項目 9つのうち、1～4について解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割 危機対応時の 対処すべき項目②</p>	<p>Eラーニング 0:02:52</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 危機対応時の対処すべき項目② 危機対応時の対処すべき項目 9つのうち、5～9について解説します。当動画を学ぶことで事前に準備し、スムーズに対応できる状態を目指していきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割 個人情報保護委員会等への 報告期限</p>	<p>Eラーニング 0:02:13</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 個人情報保護委員会等への報告期限 かつては、漏洩時に個人情報保護委員会等への報告は努力義務でしたが、現在は義務になりました。いつまでに報告すべきかを学びましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>危機対応の組織体制と役割 EU一般データ保護規則 (GDPR) の課徴金の実績</p>	<p>Eラーニング 0:01:36</p>	<p>■危機対応の組織体制と役割 EU一般データ保護規則 (GDPR) の課徴金の実績 EUでの漏洩による課徴金はどの程度になるのでしょうか？</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

<p>身代金の支払による法的責任 —— そもそも身代金を支払うべきか</p>	<p>Eラーニング 0:03:30</p>	<p>■身代金の支払による法的責任 そもそも身代金を支払うべきか 社内のデータが攻撃を受けた時、ファイルの復元をするにはお金を払うように要求されます。被害を受けた企業は身代金を払っているのでしょうか？</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>身代金の支払による法的責任 —— 身代金の支払いに対する政府の見解</p>	<p>Eラーニング 0:03:28</p>	<p>■身代金の支払による法的責任 身代金の支払いに対する政府の見解 身代金の支払うべきかどうかについて、政府はどう考えているのか見ていきましょう。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>身代金の支払による法的責任 —— ランサムウェアの金銭支払に対する経営判断</p>	<p>Eラーニング 0:04:25</p>	<p>■身代金の支払による法的責任 ランサムウェアの金銭支払に対する経営判断 身代金を支払うべきかの経営判断基準を解説します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>



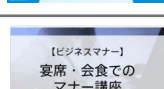
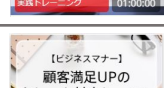
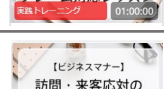
■ビジネスマナー

ビジネスマナー 感じの良い言葉遣いを身に付ける



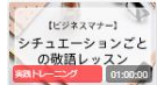
	<p>Eラーニング 0:07:10</p> <p>■敬語言葉遣い_尊敬語・謙譲語・丁寧語の違いとは？ 敬語の基本的な違いを理解して、ビジネスシーンにて適切な言葉遣いができるようになります。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:08:44</p> <p>■尊敬語と謙譲語の違いを一問一答形式トレーニング 間違えやすい尊敬語と謙譲語の違いを一問一答形式にて実践的にトレーニングします。正しい言葉遣いができるように解説します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>オンライン</p> <p>対面</p>

ビジネスマナー 成功する訪問・面談マナー



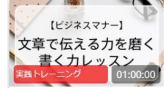
テスト

	<p>Eラーニング 0:08:42</p> <p>■来客対応のマナー 来客時のお出迎えから応接室へのご案内まで、社内でのマナー対応を学べる動画コース。企業の印象を左右する対応力を身につけましょう。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:08:40</p> <p>■お客様との面談時に気をつけたいマナー お客様先を訪問する際の基本マナーを、受付・面談・退室までの流れに沿って学びます。第一印象を左右する所作や対応を映像でわかりやすく解説。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■宴席・会食でのマナー講座 お客様先のお食事を想定したマナー、お店選びから会食終了まで、知っておくと安心の宴席マナーを学べます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>オンライン</p> <p>対面</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■顧客満足UPのクレーム対応レッスン クレーム対応5つのステップとは？顧客志向で考えるクレーム対応、クレームの電話を受けた状況を想定し、レッスンします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>オンライン</p> <p>対面</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■訪問・来客対応のマナーレッスン お客様をお迎えする側・訪問する側、それぞれのマナー、現場で焦らない対応マナーを学びます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>オンライン</p> <p>対面</p>

ビジネスマナー 基礎

	<p>Eラーニング 0:02:09</p> <p>■好感度を高める3つのポイント ほんの一瞬で決定付けられる第一印象を良いものにし、効果的にビジネスをスタートするためのコツについて考えます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:02:49</p> <p>■名刺交換の基礎 いざ名刺交換をするときに、名刺交換のマナーについて不安になったことはありませんか？事前の準備から名刺交換の方法について学びます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■好感度UP！スマイルボイスレッスン ビジネスマナー基礎、好感度アップのスマイルボイス、表情や声を磨いて第一印象をアップさせるコツをレッスンします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>オンライン</p> <p>対面</p>

ビジネスマナー 必須のビジネス文書・メールの書き方

	<p>Eラーニング 0:02:09</p> <p>■ビジネスメール知っておきたい基本構成 気軽にやり取りができるメールだからこそ、大事な読み手への配慮が欠けてしまうことなどありませんか？読み手にも配慮をしたメールを作るためのポイントを解説します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:02:49</p> <p>■ビジネス文書 社外文書と社内文書 基本の構成 ビジネス文書の基本的な構成について、社内文書と社外文書を例にとり、作成方法について考える映像です。また、頭語や結語、時候の挨拶などについても扱います。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>テスト</p> <p>レポート</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■文章で伝える力を磨く書く力レッスン メールや報告書など、文章でコミュニケーションをとる際、読み手に正確に理解してもらうための書き方をレッスンします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p> <p>オンライン</p> <p>対面</p>

ビジネスマナー イメージアップの電話対応スキル

	Eラーニング 0:06:23	■覚えておきたい 電話対応のキーワード 5選 電話対応で敬意を示す言葉遣いや、相手が不在の場合の適切な表現など、5つのケース別に正しい敬語の使い方を解説しています。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:05:21	■基本のフレーズと気を付けたい 3つのポイント 電話対応の基本フレーズと、気を付けたい 3つのポイント(3コール以内に出る、周囲の音に注意、電話を切るときの音)を解説しています。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:01	■磨きをかけたい 3つのポイント 感じの良い電話対応のための 3つのポイントを紹介。第一声、正確さ、コスト意識に磨きをかけることが、会社の印象アップにつながります。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	実践 トレーニング 01:00:00	■信頼される電話対応レッスン 第一声で決まる印象、信頼される電話対応のコツなど、顧客とのやり取りを想定した実践型のレッスンです。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

■ビジネススキル

ビジネススキル 生産性を上げる仕事の進め方講座

	Eラーニング 0:04:30	■信頼される指示の受け方～指示受けのポイント TEARとは？～ 指示を正確に受け、信頼される人になるための 4つの行動「TEAR」のポイントを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:44	■信頼される指示の受け方 ～相手の期待水準を確認する～ 仕事の指示を受ける際に確認すべき「7W2H1G」の観点から、相手の期待水準を明確にします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:03	■報告の仕方～報告上手が実践する報告の技術「TALK」とは～ 報告で信頼を得るための 4つの技術「TALK」を通じて、正確かつタイムリーな報告の方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:14	■仕事を前に進めるための「相談」 主体者となって相談するための3つのポイント 上司任せにせず、自ら主体的に相談できるようになるための 3つのポイントを身につけます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:40	■仕事のゴールを明確に示す3つの要素 詳細に・鮮明に・定量的にでゴールを明示する ゴールを明確に示すための 3つの要素「詳細・鮮明・定量的」について学び、行動を加速させます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:10	■やるべきことを細分化するための タスクブレイクダウン～6つの視点～ 抜け漏れを防ぐための 6つの視点「HIROEN」で、業務を細分化し、確実なタスク実行に繋がります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:36	■スケジュールリング 3つの段階 ～効果的にスケジュールリングするための「センコウ」管理とは？～ 先を見越した設計「先行」「先攻」の視点でスケジュール設計力を養います。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:00	■思いがけないトラブルに遭遇したとき ～対処方法を見つける 6つの視点～ トラブル発生時に冷静に対応できるよう、「しりよのほうだいかね」の 6視点で柔軟な解決策を探ります。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:23	■業務のプロセスを見直して 改善するとき活用する ～DRASTICの視点～ 抜本的な業務改善を図るための 7つの視点「DRASTIC」を用い、ムダの見直しと業務効率化を考えます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■指示受け・報告レッスン 指示を受ける際の「TEAR」報告をする際の「TALK」、相手の期待を理解する指示の受け方、簡潔に伝える報告の仕方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■ゴール明示・業務分解レッスン 曖昧な目標にしないゴール(目標)明示の法則や業務を分解して考えるスキルを学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■生産性UPのスケジュールリングレッスン スケジュールリングの 3つの段階、生産性を向上させるスケジュールリングの方法を学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■トラブル対応・プロセス改善レッスン トラブル発生時の対処力強化、業務プロセス改善の方法を「DRASTIC」のフレームワークで学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■研修・セミナーの作り方講座「準備・設計」 研修やセミナーを担当するにあたって、研修・セミナー企画の基礎を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■研修・セミナーの作り方講座「実践」 研修やセミナーを担当する際に必要なプレゼンテーションツールの作成方法など、研修・セミナーを実施する際の具体的な作業を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

ビジネススキル 実践PDCA講座

 <p>PDCAサイクルの目的は、目標を達成するための4STEP</p>	<p>■PDCAサイクルとは① 目標を達成するための4つのステップ PDCAサイクルとは何か、という全体像について俯瞰して説明していきます。PDCAサイクルについて初めての人も、振り返りをする人にも押さえておくべき内容を伝える映像になっています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PDCAサイクルの効果的な回し方</p>	<p>■PDCAサイクルとは② PDCAサイクルの効果的な回し方 PDCAサイクルは何のために活用するフレーム(道具)なのでしょう。使うことが目的ではなく、これを使うことによって何が得られるのか、使わないと何が得られないのかについて明確に伝える映像です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PDCAサイクルの目的と目標の違いとその重要性</p>	<p>■PDCAサイクルとは③ PDCAサイクルを回すための目的と目標の違いとその重要性 PDCAサイクルにおいて明確に認識しておかなければならないのが「目的」と「目標」とは何かということ。人によって認識が違えばPDCAサイクルが成果を生みにくいものになってしまうため共通認識・言語にするための映像です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>急所を押さえる！目的・目標達成に不可欠な行動計画の作り方</p>	<p>■PLAN① 急所を押さえる！目的・目標達成に不可欠な行動計画の作り方 PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」はどのようにすればできるのか。1つ目のコツは「限られた時間の中で成果を出すために、どのように優先順位を決めるか」がテーマになっています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>計画修正のタイミングと指標の設定法</p>	<p>■PLAN② 計画修正のタイミングと指標の設定法 PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」はどのようにすればできるのか。2つ目のコツは「計画だけでなく、見直すタイミングと指標を決めておく」という仕掛けづくりをしておくこと。そのポイントを説明する映像です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実行の壁を乗り越えるカギ！即、実行できる行動計画の具体化</p>	<p>■PLAN③ 実行の壁を乗り越えるカギ！即、実行できる行動計画の具体化 PDCAサイクルのPLANにおいて成果につながる「計画づくり」はどのようにすればできるのか。3つ目のコツは「計画している内容の具体性を高める」ことによって、実行したときに成果を出す確率を高めるということ。同じPLANづくりでも成果が全く違うコツについて紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>DO質の高い『DO』を実現できる！？押さえるべき2つのポイント</p>	<p>■DO 質の高い『DO』を実現できる！？押さえるべき2つのポイント PLANが立てられたら次は実行「DO」です。しかし、いざ実行しようとする「壁」が立ちふさがり、前に進めずに諦めてしまうことがあります。実行するときに何に気を付け、どのようなことを予め知っておけばよいかについて紹介していく映像です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>計画成功の分岐点！PDCA『CHECK』で絶対に外せない2つのステップ</p>	<p>■CHECK① 計画成功の分岐点！PDCA『CHECK』で絶対に外せない2つのステップ 計画を実行した後に行うステップがCHECKです。しかし、このCHECKについては間違えて覚えていたりすることが多いステップでもあります。正しく成果につながるCHECKとはどのような内容なのか。CHECKの中で意識すべき2段階とは何かについて解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>『CHECK』で陥りがちな落とし穴！事実を見抜く質問と分析法</p>	<p>■CHECK② 『CHECK』で陥りがちな落とし穴！事実を見抜く質問と分析法 CHECKの2段階である「現状把握」と「要因分析」ですが、気を付けないと思ってもよらない落とし穴に落ちてしまいます。小さなことですが意識することで成果につながる大きな変化になっていくので、しっかりとこの映像で押さえていきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>最短で目的を達成する！『ACTION』で使える4つの改善手法</p>	<p>■ACTION 最短で目的を達成する！『ACTION』で使える4つの改善手法 PDCAサイクルの最後にくるのがACTIONです。ACTIONは単なる改善ではなく、次のPLANにつなげるための改善の方向性を明確にすることです。そして、その方向性には大きく4つの種類があり、必要に応じて使い分けが大切です。使いこなすためにも違いや活用方法を映像で学んでいきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PDCAサイクルの回し方講座</p>	<p>■PDCAサイクルとは何か？ 効果的なPDCAサイクルの回し方が学べます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>チームで取組む生産性UP手法講座</p>	<p>■チームで取組む生産性UP手法講座 チーム全体の生産性を高めるために必要な考え方や高めるためのノウハウや取り組み方が学べます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>

ビジネススキル ロジカルシンキング講座

	<p>Eラーニング 0:08:39</p>	<p>■ロジカルシンキングの効果とは？ ロジカルシンキングを身につけることによってビジネスにどのような影響があるのでしょうか。コース全体の目的や意義、概要を紹介しします。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:07:16</p>	<p>■インプットの重要性と情報整理術 最初のテーマはInputです。なぜロジカルシンキングなのに「Think」(考え)の前に「Input」をテーマにする必要があるのでしょうか。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:53</p>	<p>■インプットを強化する効果的手法 体系立てて情報を収集することの大切さを学んできましたので、次は具体的にどのように整理すれば体系的な Inputになるかを紹介します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:54</p>	<p>■分解して見える真の課題とは Inputを元にThinkに入っていきます。ロジカルシンキングのメインとなる「体系的に思考する」ことをサポートするフレームワークを紹介していきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:31</p>	<p>■決定を導く効果的なマトリクスとは ロジックツリー」と同じ「分けて比べる」フレームワークにはもう一つ「マトリクス」というフレームワークがあります。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:08:07</p>	<p>■並べてつなげる思考整理術 体系的に思考するためのフレームワークには「繋げて並べる」タイプもあります。それは「チェックリスト」と「フロー図」です。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:44</p>	<p>■話の順序を組み立てる効果的な方法 ロジカルシンキングの最後は「Speech」です。アウトプットをするときにも体系立てて整理することを活用することで成果を高められます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:54</p>	<p>■論理的に組み立てる最終ポイント Speechの際に持っておきたい口癖や言い回しについてご紹介をしています。口癖にすることにより 論理的に体系立てて話すことができるようになります。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■ロジカルシンキング講座「INPUT・THINK」 ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。情報収集とそれを整理するスピードが高まります。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■ロジカルシンキング「SPEECH」レッスン ビジネスシーンで活用することを目的としたロジカルシンキングの基礎を学んでいきます。日常の話し方で自然に高められるトレーニング方法を学び、実践します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■考える力を磨く思考力レッスン 情報を読み取る力、情報を整理する力をケーススタディで学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>

いまの時代に必要なお金の考え方

	<p>Eラーニング 0:00:43</p>	<p>■はじめに この動画では、【いまの時代に必要なお金の考え方】本コースの構成について説明しします。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:02:12</p>	<p>■ウェルビーイングの5つの要素 この動画では、再注目されている【ウェルビーイング】についての解説と 5つの要素について説明します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:03:09</p>	<p>■VUCAの時代とファイナンシャルウェルビーイング この動画では、予測困難な【VUCAの時代】だからこと学ばべきファイナンシャルウェルビーイングを高める重要性や考え方を説明します</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:02:03</p>	<p>■金融教育がなぜ必要か この動画では、金融教育の重要性を海外と比較して日本の現状を解説します。そして資産形成の重要なポイント 3つを説明します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:03:15</p>	<p>■ライフプラン・キャリアプラン設計 この動画では、【ライフプラン・キャリアプラン】と資産形成の関係性について説明します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:03:48</p>	<p>■収支管理 この動画では、【収支管理】の重要性を解説します。収支についての基本的な考え方、ポイントを説明します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:46</p>	<p>■NISAとiDeCoを活用した資産形成 この動画では、【NISAとiDeCo】の詳細な解説と資産形成についての基本的な考え方を説明します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:02:51</p>	<p>■ファイナンシャルウェルビーイングの向上がもたらす効果 この動画では、個人、企業での【金融リテラシー向上】がもたらすファイナンシャルウェルビーイングの向上やその他にも関係性について説明をいたします。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>

目指すべきは儲け方改革～働き方改革をチャンスにする講座～ WHY編

PREMIUM 01 働き方改革 成功確率12%	Eラーニング 0:03:52	■働き方改革の成功確率はなんと 12% 働き方改革に成功する2つのポイントを紹介。それは目的と手段を履き違えないこと、成功の定義を明確にすること。目指すべきは働き方改革ではなく儲け方改革。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 02 成功企業と 失敗企業の違い	Eラーニング 0:03:38	■働き方改革 成功企業と失敗企業の違いとは 働き方改革がうまくいくところといかないところの差を生む4つの決定的なポイントを紹介。止める業務を明らかに、変革の主体は会社。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 03 現場がついて こない理由	Eラーニング 0:02:50	■働き方改革 現場がついてこない理由とは 働き方改革に現場がついてこない理由を伝えます。最大の原因は会社の目的と社員の目的が違うこと。一体になるには社員の働きがいが必要。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 04 「働きがい」 とは	Eラーニング 0:04:40	■会社と社員を成長させる「働きがい」とは 社員が働きがいを感じるためには①承認②達成③自由が必要。 そのためには職責を明確にしておく必要がある。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 05 3ステップで 儲け方改革	Eラーニング 0:04:39	■3つのステップで儲け方改革を 具体的な儲け方改革を進める3つのステップを紹介。①業務の棚卸し②労働時間を生み出す③生み出した時間をスキルアップや業務開発に再配分。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

目指すべきは儲け方改革～働き方改革をチャンスにする講座～ HOW TO編




PREMIUM 06 超・時短とは	Eラーニング 0:03:42	■超・時短とは 最初のステップ「超時短」の具体的な進め方。棚卸しをすると「会議」「資料作成」「メール」に時間を取られている。この見直しが生み出すことになる。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 07 人を動かす 資料作成術	Eラーニング 0:02:25	■人を動かす資料作成術 資料を作成する目的は「相手と共鳴して思い通りに動かす」ため。 それを実現するのがこの後に紹介する資料作成術。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 08 「伝える」から 「伝わる」	Eラーニング 0:04:55	■700時間のヒアリングとAI分析で分かったこと資料は「伝える」から「伝わる」へ 相手に「伝わる」資料には相手起点であること、準備が徹底していること、 10秒で判定できるほど視覚に訴えるわかりやすい資料であること。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 09 「伝わる資料」 6つのルール	Eラーニング 0:04:35	■10秒で1発OKを引き出す「伝わる資料」を作成する 6つのルール 「伝わる」資料を作成するポイントを紹介。文字数、フォント、目線、色使い、 矢印やアイコンの使い方、グラフ、変化を数字で、画像を効果的に使う ...など。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 10 パワーポイント 使いこなし術	Eラーニング 0:04:28	■元パワーポイント責任者が教える使いこなし術 パワポには400以上の便利な機能があるので、自らの業務を振り返って 便利なものは活用するべき。その後この講座全体についてまとめコメント。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

リモートワークを成功に導く9つのアクション講座


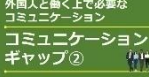
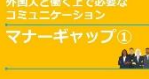


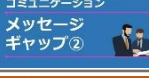
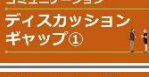
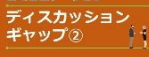
<p>PREMIUM</p> <p>01 リモートワーク成功ポイント</p>	<p>Eラーニング 0:03:43</p>	<p>■1. リモートワークを成功させるポイント リモートワークが上手くいく企業と上手くいかない企業には、明確な違いがあります。では、その違いとはなんですか？「3つポイント」をご紹介します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>02 心理的安全性を確保</p>	<p>Eラーニング 0:04:24</p>	<p>■2. 雑談で心理的安全性を確保する オフィスでもリモートワークでも成果を出す組織は「心理的安全性を確保されている」という共通点があります。この動画で、具体的に解説しています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>03 業務の見せる化浸透</p>	<p>Eラーニング 0:03:50</p>	<p>■3. 業務の見せる化を浸透させる リモートワークが始まると「見えないところでサボっているのでは？」と心配になることがあります。この動画では生産性を下げないためのポイントを3つ紹介します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>04 情報の透明性を保つ</p>	<p>Eラーニング 0:04:12</p>	<p>■4. 情報の透明性を保つ リモートワークでは情報共有のルールを決めることが非常に大切です。この映像では、情報共有のための「4つのルール」を詳しく解説しています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>05 感情を共有する</p>	<p>Eラーニング 0:03:07</p>	<p>■5. 感情を共有する リモートワーク成功のカギは「感情共有」といえます。この映像ではなぜ「感情共有」が必要なのか、そしてそれはどのように行くと効果があるのかをお伝えしています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>06 孤立化を防ぐ声かけ</p>	<p>Eラーニング 0:04:00</p>	<p>■6. 孤立化を防ぐ声かけ リモートワークは、いつのまにか「孤立」してしまうことも。孤立を防ぎ、生産性を上げるマネジメントの具体的なアクションを事例を元にご紹介しています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>07 ファン要素を入れる</p>	<p>Eラーニング 0:04:17</p>	<p>■7. ファン要素を入れる 「ファン(楽しみ)要素」には、オンラインやリモートワークに対して、思った以上にプラスの効果があります。この映像では「ファン要素」とはなにかを解説しています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>08 長時間労働を抑制する</p>	<p>Eラーニング 0:04:44</p>	<p>■8. 長時間労働を抑制する時間管理術 リモートワークだと、あっという間に時間が経っていて、つい長時間労働になっていた...ということはありませんか？ 具体的な改善方法をお伝えしています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>09 オンライン会議失敗しない方法</p>	<p>Eラーニング 0:04:30</p>	<p>■9. オンライン会議を失敗しない方法 今や多くの企業に必須となったオンライン会議を機能させるために、この動画では「4つのトラブル」に分類し、具体的な対策を紹介します。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>
<p>PREMIUM</p> <p>10 オンライン営業効率と成果UP</p>	<p>Eラーニング 0:04:35</p>	<p>■10. オンライン営業で効率と成果をアップする オンライン営業で成果を上げるために効果のあるポイントを「5つの手法」に整理して解説していきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p>	<p>テスト レポート</p>

■コミュニケーション

良好なコミュニケーションに必要な要素とは？




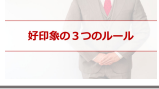


	<p>Eラーニング 0:07:23</p>	<p>■発表やプレゼンテーションで活用する伝える話し方のコツ 報告や説明を簡潔に、分かりやすく伝えるための PREP法(結論→理由→例→結論)を事例とともに解説します。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:08:45</p>	<p>■PREP法を活用する！スマートに伝える話し方 プレゼンなど公の場でのスピーチにおいて、言葉を明瞭に伝えるための発声練習、抑揚、強調のテクニックを紹介します。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:09:26</p>	<p>■聞き上手が実践する！聴き方の 3つのポイント 信頼関係を深める「聴く」コミュニケーションの重要性を解説。「表情」「相槌や質問」「遮らない聴き方」の3つのポイントを紹介します。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

外国人と働く上で必要なコミュニケーション

	<p>Eラーニング 0:09:23</p>	<p>■コミュニケーションギャップ① 日本人が英語での会議に参加する様子を見ながら、どのような場面でどのようなコミュニケーションギャップがうまれているのか確認していきましょう。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:08:18</p>	<p>■コミュニケーションギャップ② ビジネスの相手が外国人である場合、知らず知らずのうち起こっているコミュニケーションギャップをうまく埋めるには、どのようにすればいいのでしょうか。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:10:05</p>	<p>■マナーギャップ① マナーギャップはビジネスで尊重する礼儀作法の違いから生むギャップです。マナーギャップが生じる背景と埋め方について具体的に解説していきます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:07:20</p>	<p>■マナーギャップ② ご自身の目線で日ごろ感じているマナーギャップと向き合い、実際にマネジメントしていくことを考えていきましょう。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:12:25</p>	<p>■メッセージギャップ① メッセージギャップはメッセージを伝える送り手と受け手との間で生まれます。このギャップをマネジメントするには、どのようにすればいいのか見てみましょう。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:11:10</p>	<p>■メッセージギャップ② メッセージギャップについてもう一段深く考えていきましょう。メッセージギャップを埋めるには、どのようなギャップマネジメントが必要なのか、確認していきましょう。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:11:56</p>	<p>■ディスカッションギャップ① ディスカッションギャップはお互いに意図せず不快感を抱かせることがあります。なぜこのようなディスカッションギャップが生まれてしまうのでしょうか？</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	<p>Eラーニング 0:13:33</p>	<p>■ディスカッションギャップ② ディスカッションギャップについてもう一段深く考えていきましょう。ディスカッションギャップを実際に埋めていくにはどのようにすればいいのか解説していきます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

■コミュニケーション

話し方概論～響く声の出し方<話し方ベーシック編>

	Eラーニング 0:03:02	■何故話し方を学ぶのか ビジネスパーソンとして活躍するのに必須要素であるコミュニケーション能力。 具体的にはどんな力なのか、解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:06	■スキルチェック スピーチをビデオで撮影し、現状の話し方の癖など改善点を客観的にチェックします。 「良い自己紹介」のポイントもあわせてご紹介します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:41	■伝わる声を作る 「言霊」という言葉もあるように、「声」は単なる音声ではなく、「心」を伝えます。 現状の声、理想の声とはどんなものか、一緒に考えていきましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:43	■好印象の3つのルール キーズが教える「瞬時に話し方・印象を向上させる3つのルール」！ 生徒様のBEFORE・AFTERスピーチ動画を比較しながら解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:18	■声を磨くトレーニング・腹式呼吸 素晴らしい内容話していても声が聞こえない・届かないでは意味がありません。 声帯を傷めず、エネルギーを感じさせる声が出せるよう「腹式呼吸」を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:22	■腹式呼吸で声を出す(腹式発声) 「腹式呼吸」に声をのせる「腹式発声」。アナウンサーや歌手・俳優などプロもやっている練習法を生徒様と一緒にやってみましょう！	マネージャー テスト プレイヤー レポート

クリアな発音・表現力<話し方ベーシック編>

	Eラーニング 0:01:49	■声を作る筋肉(口角・舌) 印象の良い伝わる声を出すためには、腹式発声で音に強さを出し、母音の口の形をはっきり作ります。また、舌を鍛えて子音を明確に発音する必要があります。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:45	■口を開けるトレーニング 日本語の母音「あいうえお」の口の形をしっかりと作ると音が明瞭になります。また表情も豊かになるので印象も良いです。口角筋を鍛えるトレーニングをしましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:02:55	■笑顔と笑声 笑顔で話す“笑声”になります。明るく印象の良い声を出すためには表情の練習も重要です。状況によって20～80%の笑顔を使い分けられるようになりましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:01	■舌の筋力をチェックする クリアで聞き取りやすい話し方をするには、口の形と「舌の動き」が重要です。あまり動かさずに話していると、どんどん動かなくなり、滑舌が悪くなってしまいます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:19	■滑舌トレーニング① 五十音の中でも、舌の動き・唇の強さなどが重要な音があります。言いにくい・苦手な音は、舌の力の入れ方、唇の形や離し方などを意識して練習をしましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:33	■滑舌トレーニング② アナウンサーが日頃使っている練習文を使って、舌の筋力を鍛えていきましょう。言いにくい練習文を繰り返すことで、舌の筋力を鍛えることができます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:29	■表現力とは？ 淡々と聞こえやすい言語である「日本語」。話の重要な所が印象に残り、内容を理解してもらいやすくするために必要な「表現力」を磨く必要があります。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:30	■抑揚 表現力の代表的なテクニック「抑揚」は、音の高低差を使って言葉に躍動感を与えます。綺麗に「抑揚」をつけるためには、「山頂から下山する」イメージ？！	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:21	■強調 表現力の代表的なテクニック「強調」は、キーワードを強弱・緩急で目立たせたり、感情を込めるテクニックです。思い切りやってみましょう！	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:18	■間 表現力の代表的なテクニック「間」は。大事な言葉の前後に置くことで言葉を際立たせたり、内容整理を促すものです。「強調の間」と「理解の間」。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:03:15	■表現力をつけてみよう 実際に表現力を使って、スピーチをしてみましょう！「私のおすすめ」でスピーチを作り、表現力を意識して実践します。普段から意識し、表現の幅をどんどん広げましょう！	マネージャー テスト プレイヤー レポート

乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 新兵【Basic】コース

<p>人生は、 応援された者勝ち</p>	<p>Eラーニング 0:07:29</p> <p>■人生は応援された者勝ち 幸せを感じる理由の中でも応援されたい人から応援される人生はより充実したものになります。そのために今日から始められることについて学んでいきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>未来を7秒で魅せる</p>	<p>Eラーニング 0:07:42</p> <p>■未来を7秒で魅せる 第一印象が決まる7秒で思わず応援したくなるような一言で自己紹介をする。そのために必要なことを学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>思ったことを すぐに口にすな</p>	<p>Eラーニング 0:07:57</p> <p>■思ったことをすぐに口にすな 人間関係を壊してしまうきっかけになる「余計な一言」について、なぜそれが起きるのかについてコミュニケーションの観点で考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>それは「信念」か？ それとも「決めつけ」か？</p>	<p>Eラーニング 0:06:38</p> <p>■それは「信念」か？それとも「決めつけ」か？ 人の魅力とも言える信念に裏打ちされた正直さ、自分が信念だと思っていることが、実は違うものだったりします。信念とは何なのかについて考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>ライバルは 褒めて味方にしろ</p>	<p>Eラーニング 0:05:15</p> <p>■ライバルは褒めて見方にしろ 「嫌われる」関係。その原因の殆どが「嫉妬」が原因と言われています。でも、嫉妬は味方につけることで自分のエネルギーにすることもできるのです。その視点とは。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>「最強のコーチ」による 「最強の質問」</p>	<p>Eラーニング 0:08:12</p> <p>■「最強のコーチ」による「最強の質問」 昨今、注目されるコーチング的なコミュニケーション。その基礎とも言える内容について学んでいきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>「無意識」を 「意識化」する力</p>	<p>Eラーニング 0:04:49</p> <p>■「無意識」を「意識化」する力 自分の視点だけではなく、他者の視点からも必要なのが自己認識力。それは無意識を意識化することで得られるのですが、そのやり方とは。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>「認められたい」人が いる幸せ</p>	<p>Eラーニング 0:04:16</p> <p>■「認められたい」人がいる幸せ 大きな夢を持ち、そこに向け過ごす充実した日々。夢を明確に持てる人ばかりではありません。そんな時、自分に問うことで人生を充実させる内容を考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>応援される人になる</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■応援される人になるコミュニケーションとは 多くの人から応援される存在になれるかどうかは持続的な成果に直結します。ちょっとしたコミュニケーションの違いからディスカッションを通じて学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
<p>コーチングを活用する</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■コーチングを活用するコミュニケーションとは 昨今ビジネスシーンで注目される「コーチング」的なコミュニケーションの基礎についてディスカッションを通じて学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>

乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 千人将【Management】コース

<p>人間関係のカギは 距離感</p>	<p>Eラーニング 0:05:21</p> <p>■人間関係のカギは距離感 大切なのは相手との距離感。短期的ではなく長期的な関係になるほど重要になってきます。どのような視点を持てば適切な距離感になるのかを学んでいきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>問題を「問題視」 しない優しさ</p>	<p>Eラーニング 0:05:40</p> <p>■問題を「問題視」しない優しさ 相手との関係が大切だからといって目の前の問題を助けてしまうことが本当に優しさなのでしょうか。コミュニケーションにおける「優しさ」について考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>ジャッジしない思考力</p>	<p>Eラーニング 0:05:02</p> <p>■ジャッジしない思考力 相手が「本当にこの人は自分の話を聞いてくれている」と感じるのはどのようなポイントなのでしょうか？そうなるために意識すべきポイントを解説していきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>ジャッジせずに 話を聞く</p>	<p>Eラーニング 0:05:21</p> <p>■ジャッジせずに話を聞く 上司やトップとのコミュニケーションにおいて理想的な存在はどんなやりとりができる人でしょうか。『キングダム』の中から理想の NO2をとりあげて考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>相手が「大切にしているもの」 に敬意を払う</p>	<p>Eラーニング 0:06:38</p> <p>■相手が「大切にしているもの」に敬意を払う コミュニケーションにおいて最も重要な視点があります。それを今回は解説しつつ、その視点がさらに強くなるためにどのようなことが必要化に触れています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>真のビジョンは 「他者への敬意」から生まれる</p>	<p>Eラーニング 0:05:22</p> <p>■真のビジョンは「他者への敬意」から生まれる 人を動かすのは大切にしていることに対し相手が敬意を持っていることがわかったとき、敬意の視点を持ち続けることで自分の真のビジョンが明確になっていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>否定された印象を相手に 与えない絶妙な返し方</p>	<p>Eラーニング 0:06:31</p> <p>■否定された印象を相手に与えない絶妙な返し方 こちらが伝えたいことを相手に伝える時、そのまま伝えたのでは相手を受け入れてくれないことがあります。伝わる伝え方をするための工夫が解説されています。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>「究極の視点」を持つ者 同士がお互いを高め合う</p>	<p>Eラーニング 0:05:45</p> <p>■「究極の視点」を持つ者同士がお互いを高め合う究極の名シーン 「敬意の視点」が高まっていくためには何が必要なのでしょうか？その視点が自分の組織に広がるためには何が必要？これらの点について考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>テスト レポート</p>
<p>目的・未来を見る</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■目的・未来を見るコミュニケーションとは 魅力的な上司になるかどうかはコミュニケーションで差が生まれます。どんな視点を持って接するべきかを具体的にディスカッションを通じて学びます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>
<p>敬意の視点を持つ</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p> <p>■敬意の視点を持つコミュニケーションとは コミュニケーションを通じて魅力を発している人に共通する究極の視点を解説し、自らの環境に置き換えて考えていきます。</p>	<p>マネージャー プレイヤー</p> <p>オンライン 対面</p>

乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍【Leadership】コース

<p>乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍【Leadership】コース 人を惹きつける大將軍とは</p>	<p>Eラーニング 0:07:15</p>	<p>■人を惹きつける大將軍とは 人を惹きつけるリーダーとはどのような存在なのでしょう？惹きつけるほど器の大きなリーダーは自分を小さく見えています。その訳について考えていきましょう。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
<p>乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍【Leadership】コース 広大な視野が瞬時の判断を生み出す</p>	<p>Eラーニング 0:07:36</p>	<p>■広大な視野が瞬時の判断を生み出す 自然体でコミュニケーションできる人は魅力的です。自然体でいられるのは圧倒的な視点の多さ。視点を増やすためには何を意識すればよいか考えていきましょう。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
<p>乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍【Leadership】コース 「結果がすべて」ではなく「つづく結果がすべて」</p>	<p>Eラーニング 0:07:09</p>	<p>■「結果がすべて」ではなく「つづく結果がすべて」 リーダーに求められるものは結果を出し続けられる組織をつくること。必要なのは自分の後継者、NO2を育てる。それはどのような視点で行うべきなのでしょう？</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
<p>乱世を生き抜く『コミュニケーション力』講座 大將軍【Leadership】コース 成果を継続し人を惹きつけるリーダーとは</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■成果を継続し人を惹きつけるリーダーとは 長期的に成長を実現するリーダーは、所属する一人ひとりに対して惹きつける魅力を発し続ける視点が必要です。実践方法についてディスカッションを通じて学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>オンライン</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>対面</td> </tr> </table>	マネージャー	オンライン	プレイヤー	対面
マネージャー	オンライン						
プレイヤー	対面						

実践コミュニケーション力強化コース

<p>【コミュニケーション】 聞き上手になる聴く力 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■聞き上手になる聴く力レッスン コミュニケーションの基礎「聴く力」とは？ 相手に信頼される聞き上手になるための聴き方、相槌・質問などをレッスンします。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>オンライン</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>対面</td> </tr> </table>	マネージャー	オンライン	プレイヤー	対面
マネージャー	オンライン						
プレイヤー	対面						
<p>【コミュニケーション】 スマートに伝える話す力 レッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■スマートに伝える話す力レッスン わかりやすい伝え方の特徴とは？ PREP法とは？ テーマに沿って話す実践形式のレッスンです。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>オンライン</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>対面</td> </tr> </table>	マネージャー	オンライン	プレイヤー	対面
マネージャー	オンライン						
プレイヤー	対面						
<p>【コミュニケーション】 惹きつけるパブリック スピーチレッスン 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■惹きつけるパブリックスピーチレッスン 元テレビリポーターが教える話し方レッスン、発声練習・抑揚・聞き取りやすいペースなど、人前でのパブリックスピーチを想定したレッスンです。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>オンライン</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>対面</td> </tr> </table>	マネージャー	オンライン	プレイヤー	対面
マネージャー	オンライン						
プレイヤー	対面						
<p>【コミュニケーション】 超実践練習 傾聴力強化 トレーニング 実践トレーニング 00:30:00</p>	<p>実践 トレーニング 00:30:00</p>	<p>■傾聴力強化トレーニング 「傾聴力」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者とトレーナーとトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>オンライン</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>対面</td> </tr> </table>	マネージャー	オンライン	プレイヤー	対面
マネージャー	オンライン						
プレイヤー	対面						
<p>【ビジネススキル】 超実践練習 エレベーターピッチ (3分プレゼン) 実践トレーニング 00:30:00</p>	<p>実践 トレーニング 00:30:00</p>	<p>■エレベーターピッチ(3分プレゼン)トレーニング 「プレゼン力」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーナーと練習をすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていくトレーニングです。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>オンライン</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>対面</td> </tr> </table>	マネージャー	オンライン	プレイヤー	対面
マネージャー	オンライン						
プレイヤー	対面						





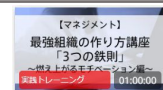
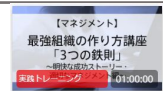
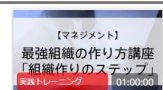
■マネジメント

マネジメント 7つのマネジメントスキル講座





	エラーニング 0:09:26	<p>■【メンバーを理解する共感】共感するとは何をすること？ 聞き手になる3つのポイント相手の内側にある「感情」を理解するために必要なコミュニケーション。聴くコミュニケーションの3つのポイントを解説いたします。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:07:23	<p>■【メンバーを理解する共感】相手の価値観を知るための感情移入 相手をより深く理解し、相手に感情移入するためのヒントを学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:08:19	<p>■【質問を活用するマネジメント】リーダーからの質問で思考のスイッチを押す「リーダーから答えを教える」ではなく「メンバーが自分で考えて行動できる」ように、リーダーの質問力・質問する効果を学んでいきましょう。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:07:26	<p>■【質問を活用するマネジメント】自分の行動は自分で決めたい自己決定感 自分で自分の行動を決め「やってみよう」「やってみたい」と主体的な取り組みを引き出すための「質問」を活用したマネジメントを学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:08:38	<p>■【質問を活用するマネジメント】マネジメントで活用したい4種類の質問 4つの質問の種類とそれぞれの特徴を解説し、メンバーの思考する力を引き出すための質問の手法を学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:04:33	<p>■【褒める～相手を認める・プラスのフィードバック～】適切に褒める・認める効果とは？ 気を付けたい逆効果 適切に褒めることで生まれる効果を学び、メンバーを褒める・プラスのフィードバックを伝えるときに、心がけたいことを学んでいきましょう！</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:05:00	<p>■【褒める～相手を認める・プラスのフィードバック～】成長へのフィードバック 褒める・認める目的を理解する 何のために褒めるのか？という褒める目的を学び、メンバーを褒め・プラスのフィードバックを伝える際に、リーダーからのどのようにアプローチするのかを学んでいきます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:07:29	<p>■【褒める～相手を認める・プラスのフィードバック～】相手を認める4つの伝え方 相手の良い行動が習慣化され、更なる成長や成果につながり、リーダーと知っていただきたい伝え方のヒントをご紹介します。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:04:11	<p>■【叱る～指摘する・注意する～】叱る・指摘する目的 叱ると怒るの違いとは？ 叱る目的。そしてリーダーとして叱る際に心がけたいポイントを学びましょう。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:06:42	<p>■【叱る～指摘する・注意する～】指摘する際に活かす5つの事柄 メンバーがよくない行動を認識し、自省し、行動の変革につながるように、リーダーとして活かしたい5つの事柄を学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:05:28	<p>■【仕事を任せる技術～仕事の指示・依頼～】仕事を任せる目的 伝えるべき2つの事柄 部下・メンバーに仕事を任せる際に伝えるべき2つの重要な事柄について学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:07:29	<p>■【仕事を任せる技術～仕事の指示・依頼～】仕事を任せるときに、部下やメンバーにやってもらうこと 仕事を任せる際、メンバーとともに明確すべき3つの事柄を学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:04:11	<p>■【リーダーの報告の受け方】報告を受ける目的・正しく把握する報告の受け方 報告を受ける目的や、正しい情報を把握するための具体的な方法について解説します。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:06:42	<p>■【会議・ミーティングの進め方】会議をする目的 有意義な会議のための準備 会議をする本当の目的と、有意義な会議を行うための準備について学びます。今の会議がもっと効果的になれば、時間のコストも減らし、チームの成果も大きく変わるはずです。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	エラーニング 0:05:28	<p>■【会議・ミーティングの進め方】会議を活性化させるための3つのポイント 会議させるために大切にしたい3つのポイントをご紹介します。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート

	実践 トレーニング 01:00:00	■理解する共感力アップレッスン 共感とはなにか？「聴く」コミュニケーションで共感力を磨く、相手が「信頼し、話したい」と思えるような「聴き方」相槌や言い換えなど、聴くスキルをレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～質問スキル編～ 質問する目的とは？マネジメントやメンバー育成に生かせる効果的な質問の種類を学び、質問力を向上させる実践型レッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■コーチング型質問スキルレッスン～コーチング型質問スキル編～ 質問によりメンバー自らが考え実行につなげる「質問型マネジメント」をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン① 褒める目的を学び、実際に「自分がどんなときに褒めているか？」を考え、褒める場面を想定した実践レッスンをを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■伸ばす褒め方レッスン② 効果的に褒めることで、メンバーの成長を促進させるコミュニケーションをロールプレイングでトレーニングします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン① 叱る目的を学び、問題・課題を認識させるには？自省を促す叱り方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■行動が変わる叱り方レッスン② メンバーの課題を改善するために、メンバー自らが行動変革を起こせるような伝え方をロールプレイング形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■チームを動かす指示出しレッスン 指示を出す目的を学び、チームメンバーの役割を明確に、あなたの言葉でチームが動き出す指示の出し方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■リーダーの報告の受け方レッスン 状況把握だけで終わらず、チームの行動を加速させる報告の受け方をレッスン形式で学べます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン① 雑談で終わらない、メンバーのモチベーションアップ、成長に効果的な面談にするためにリーダーが準備することを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■部下との定期面談レッスン② 共感・質問スキルを用いて、実際にメンバーとの面談を想定したロールプレイングを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 00:30:00	■メッセージで褒める超実践練習 「褒め方」を強化するための徹底実践練習。他社の参加者と一緒にトレーニングをすることで、「できる」を「成果が出せるレベル」にしていく集中トレーニングです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面




マネジメント 最強組織の作り方講座

	<p>Eラーニング 0:04:52</p>	<p>■チームの成果を引き出す！目標を達成するためのアプローチとは 最強組織が持っている3つの要素を紹介するとともに、 どのようにしてそのような組織を作っていくことができるのかを考えます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:34</p>	<p>■なぜ成果が出ない？全員が動き出すチームマネジメントの方法 最強組織が持っている3つの要素を紹介するとともに、 どのようにしてそのような組織を作っていくことができるのかを考えます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:07:06</p>	<p>■組織を変革するための第一歩！チームを引き上げる戦略的行動 実際に組織を強くしていこうと思ったときに、組織の前に立ちちはだかる様々な壁があります。壁を乗り越え、本当の意味で最強の組織をつくるには、手順が重要です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:15</p>	<p>■ここでチームは大きく進化する！成果を引き出すための最終ステップ 実際に組織を強くしていこうと思ったときに、組織の前に立ちちはだかる様々な壁があります。壁を乗り越え、本当の意味で最強の組織をつくるには、手順が重要です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」①(燃え上がるモチベーション編) 成果を出し続けるために、メンバーの高いモチベーションを引き出し、 維持する方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■最強組織の作り方講座「3つの鉄則」② (明確な成功ストーリー・適切なマネジメント編) 成果を出し続けるため持つべき計画と、挽回する仕組みを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■最強組織の作り方講座「組織作りのステップ」 成果を出し続ける組織を作るステップを、 ストーリー仕立てのケーススタディで学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>

マネジメント 価値ある面談を実現！1on1コミュニケーション

	<p>Eラーニング 0:08:31</p>	<p>■定期面談の効果を高める3つのポイント 面談を成長につなげるために上司が事前に行うべき準備や、定期面談の効果を 高めるためのポイントをわかりやすく解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:19</p>	<p>■ライフプラン・キャリアプラン面談で着目したい3つの視点 メンバーの将来像と組織の方向性をすり合わせ、成長を支援する重要な1on1の機 会を有意義な対話にするために上司が着目したい3つの視点を解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:10:36</p>	<p>■目標設定面談で押えておきたいポイント 目標設定面談は、個人と組織の目指す姿をすり合わせ、合意を形成する重要な場です。「詳細に・鮮明 に・定量的に」具体化し、背景や期待を伝えながら納得感ある合意へ導くポイントを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:08:07</p>	<p>■成長へ導くフィードバック3つのポイント フィードバックは、メンバーの成長を後押しする重要な1on1の機会です。本動画では、現状を正しく伝 え、意欲を引き出しながら成長へ導くために押さえておきたい「フィードバックのポイント」を解説しま す。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

マネジメント リーダーのマネジメントでパフォーマンス向上！

	<p>Eラーニング 0:05:38</p>	<p>■【マネジメントの役割】マネジメント戦略とチーム作り メンバー一人ひとりのモチベーションは、チーム全体の成果に大きく影響します。成果に向けて主体的 に取り組める状態をつくるために、リーダーが実践できる「自己重要感」と「自己成長感」を高めるの アプローチを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:21</p>	<p>■チームの生産性を高めるマネジメント マネージャーに求められる業績目標達成するための戦略の立て方と、成果を生み出 すチーム作りのポイントをわかりやすく解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:09:10</p>	<p>■メンバーのパフォーマンス向上！自己重要感・自己成長感を満たすアプローチ メンバーの生産性が上がらない背景には、時間の使い方や働き方の質があります。本動画では、生産 性が高い状態とは何かを整理し、マネージャーが実践できる生産性向上の基本視点とマネジメントの コツを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

戦略的思考で考える中期経営計画策定講座

<p>戦略的思考で考える 中期経営計画 とは？</p>	<p>Eラーニング 0:05:50</p>	<p>■戦略的思考で考える中期経営計画とは？ 売上ではなく体質改善から考える中期経営計画の全体像を解説。環境予測・分析からスタートし、「目指す姿」と「体質改善の戦略(営業・商品・人材)」を連動させる実践的な計画策定法を学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>戦略的 中期経営計画に 必要な 6つの視点</p>	<p>Eラーニング 0:04:56</p>	<p>■戦略的中期経営計画に必要な6つの視点 中期計画策定の重要ポイントを6つご紹介。戦略目標(営業・商品)と実現手段(組織・人材・文化)の5つの体質改善が、最終的な「財務体質改善」につながる道筋を解説。キーワードは「環境適応」です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>戦略的分析 の考え方</p>	<p>Eラーニング 0:07:42</p>	<p>■戦略的分析の考え方 戦略の土台となる環境分析を「外部」と「内部」に分けて行います。代表的なフレームワーク「3C分析」と「SWOT分析」を使い、特に外部環境(市場・競合)の事実に基づいた分析方法を優先的に解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>自社の戦略を深く クロス分析の 4つの視点</p>	<p>Eラーニング 0:03:53</p>	<p>■自社の戦略を導くクロス分析の4つの視点 SWOT分析の結果から、具体的な戦略を導き出す「クロス分析」を解説。強み・弱みと機会・脅威の組み合わせから、「積極戦略」「差別化戦略」「改善戦略」など、環境に適応した戦略を策定する手順をご紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>営業構造を見直して ビジネスモデルを 進化させる</p>	<p>Eラーニング 0:05:40</p>	<p>■営業構造を見直してビジネスモデルを進化させる 戦略目標の一つ「営業構造の改善」とは、「収益を上げる仕組みづくり(ビジネスモデル)」の再構築です。パーパスに沿って、「事業領域の変更」や「販路構造の変更」など、成長性の高い仕組みを構築するための4つの着眼点を紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>商品力を強化するための 4つの視点と 優先順位</p>	<p>Eラーニング 0:03:15</p>	<p>■商品力を強化するための4つの視点と優先順位 戦略目標の一つ「商品力の強化」を、「企画力」と「生産技術力」の掛け算として定義し、体質改善の視点で解説。「アンゾフの成長マトリクス」を活用し、既存・新商品/既存・新市場への具体的な商品企画・開発戦略を考えます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>戦略を実現するための 組織構造の 作り方</p>	<p>Eラーニング 0:02:39</p>	<p>■戦略を実現するための柔軟な組織構造の作り方 戦略目標を確実に実現するための「組織構造の改善」を解説。目標達成に必要なチーム体制、権限委譲、人員配置など、柔軟性と情報流通を前提とした組織構造を検討し、改善すべき課題の具体的な解決策を考えます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>企業文化構築のための 5つの要素</p>	<p>Eラーニング 0:07:53</p>	<p>■企業文化構築のための5つの要素 優秀な人材の力を引き出し、戦略を実行に導く「企業文化・組織文化の改善」を解説。自然発生的な風土ではなく、「同一の危機感」や「共通の価値観」など、意図的に創り出す好ましい文化を表す5つの要素で検討します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>人材育成における 3つの軸</p>	<p>Eラーニング 0:04:10</p>	<p>■人材育成における3つの軸 組織・文化の改善を土台にした「人材能力の向上」を解説。まず「求める人材像」を要件定義し、「知識・技術」「仕事の進め方」「人柄・価値観」の3つの要素から、活躍できる人材を育成する計画を具体的に立てる方法をご紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>売上と利益に直結する 中期経営計画の チェックポイント</p>	<p>Eラーニング 0:05:06</p>	<p>■売上と利益に直結する中期経営計画の最終チェックポイント 最終回は、これまでの体質改善施策が「財務体質の改善」に繋がるかの最終チェック。施策実現を仮定した売上・利益インパクトを試算し、目標に達しない場合の見直し方法や、部門別計画への落とし込み方まで解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

やり抜く力でチームを加速！PDCAマネジメント

 <p>PDCAマネジメント1 リーダーの質問で メンバーの成長を 加速させる方法</p>	<p>Eラーニング 0:06:26</p>	<p>■リーダーの質問でメンバーの PDCAサイクルを回す方法 メンバーが主体的に PDCAを回すために、リーダーが活用したい「質問によるサポート」を解説。各段階での効果的な問いかけと、思考を引き出す関わり方のポイントを学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント2 チームに「目的」「目標」を 浸透させるアプローチ</p>	<p>Eラーニング 0:06:13</p>	<p>■チームに「目的」「目標」を浸透させるアプローチ 目的と目標の違いを整理し、チームに浸透させる方法を解説。目的があるからこそ目標に意味が生まれ、主体的な PDCAが回ります。質問を活用し、納得感ある目標設定と行動につなげるアプローチを学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント3 メンバーの成長フェーズに 合わせたマネジメントとは？</p>	<p>Eラーニング 0:05:40</p>	<p>■メンバーの成長フェーズに合わせたマネジメントとは？ メンバーの成長フェーズを「ルーキー・ウォーリー・シーソー・ハイパフォーマー」の4段階に整理し、それぞれに合ったマネジメントのポイントを解説。状況に応じた関わり方で、主体的に PDCAを回せるチームづくりを学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント4 質問の幅を広げる 4つの質問タイプ</p>	<p>Eラーニング 0:07:00</p>	<p>■質問の幅を広げる 4つの質問タイプ 質問がもたらす「自己決定感・主体性・責任感」の効果を解説し、限定・拡大・掘り下げ・切り替えの4つの質問タイプを紹介。質問の幅を広げ、メンバーが主体的に PDCAを回す力を育てる方法を学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント5 PLAN設計のコツ！ 達成への道筋 3つのポイント</p>	<p>Eラーニング 0:05:46</p>	<p>■PLAN設計のコツ！達成への道筋3つのポイント 成果につながる PLAN設計の3つのポイントを解説。目標達成への道筋を明確にし、確実に PDCAを回すための実践的な考え方を学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント6 CHECKを 仕組みにする</p>	<p>Eラーニング 0:07:39</p>	<p>■CHECKを仕組みにする PDCAを確実に回すための CHECKの考え方と仕組み化の方法を解説。現状把握と要因分析の2ステップでズレを検証し、2つのポイントで改善につなげます。週次チェックを習慣化し、成果につながる検証体制を構築します。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント7 4つのフレーム で決める 改善の方向性</p>	<p>Eラーニング 0:09:06</p>	<p>■4つのフレームで決める改善の方向性 Actionを飛ばさず、改善の方向性を決める重要性を解説。4つのフレームで判断し、INPUT強化や成功事例の模倣で改善力を高めます。ActionとPlanの違いを明確にし、成長するチームづくりを学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント8 PDCAサイクルが 加速する会議運営</p>	<p>Eラーニング 0:06:22</p>	<p>■PDCAサイクルが加速する会議運営 会議を「報告の場」から「改善の起点」へ。目的とゴールを明確にし、3つのポイントの醸成でPDCAを加速させる会議運営のポイントを解説します。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント9 フィードバック とフィード フォワード</p>	<p>Eラーニング 0:07:13</p>	<p>■フィードバックとフィードフォワード フィードバック(過去の振り返り)とフィードフォワード(未来への問いかけ)の違いと効果を解説。事実に基づく改善と、次の成功を生むアイデア創出を両立させ、メンバーの主体性と成長を促すコミュニケーションを学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント10 成長フェーズ別 マネジメント ルーキーと ウォーリー</p>	<p>Eラーニング 0:08:46</p>	<p>■成長フェーズ別マネジメント ルーキーとウォーリー ルーキーとウォーリーの成長フェーズ別マネジメントを解説。意欲は高いが経験不足なルーキーには「確認型」、不安で停滞しがちなウォーリーには「具体化マネジメント」で支援。行動を引き出し、PDCAを着実に回す関わり方を学びます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
 <p>PDCAマネジメント11 成長フェーズ別 マネジメント シーソーと ハイパフォーマー</p>	<p>Eラーニング 0:10:51</p>	<p>■成長フェーズ別マネジメント シーソーとハイパフォーマー シーソーとハイパフォーマーへの成長フェーズ別マネジメントを解説。揺れ動くシーソーには「自分ごと化」で視座を高め、安定したハイパフォーマーには「創造型マネジメント」で戦略視点と波及力を引き出します。段階に応じた関わりで PDCAを加速させます。</p>	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

トラストコーチング講座～基礎編～

PREMIUM 01 コーチングとは？	Eラーニング 0:04:54	■コーチングとは？ コーチングとはなにか、という全体像について説明しています。コーチングについて初めて学ぶ人も、復習をするひとにも、分かりやすく、ポイントを押さえて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 02 ティーチングとのちがい	Eラーニング 0:04:10	■コーチングとティーチングとのちがい この動画では、「コーチング」と「ティーチング」それぞれのもたらす効果、メリット・デメリットを分かりやすく丁寧に解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 03 コーチングは〇〇しない	Eラーニング 0:04:01	■コーチングは〇〇しない コーチングのたった一つのルール、なぜ「〇〇をしない」ことが、コーチングにとって重要なのか、コーチングにてどのように活用しているのかを解説している映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 04 セルフトークの秘密	Eラーニング 0:04:19	■セルフトークの秘密 セルフトークとはなにか、について全体像を分かりやすく解説しています。仕事からプライベートまで使える、セルフトークがもたらす効果をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 05 コーチングの効果	Eラーニング 0:04:59	■コーチングの効果 コーチングを身につけた場合の効果について、具体例を用いながら解説している映像です。また、コーチングの3原則についても、わかりやすく解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 06 コーチングの効果をきめるもの	Eラーニング 0:04:11	■コーチングの効果をきめるもの コーチングの効果をきめるのは、2ポイントです。このポイントでコーチングの効果が大きく左右されるとも言われています。2つのポイントを丁寧に解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

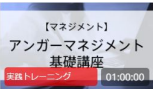
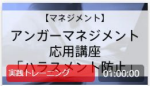
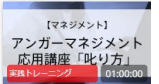
トラストコーチング講座～実践編～

PREMIUM 07 実践的コーチングスキル:聴き方	Eラーニング 0:04:25	■実践的コーチングスキル:聴き方 コーチングスキルを活かした、聴くスキルをお伝えしています。人の話を聴くときに、気をつける3つのポイントと、どのような効果があるか理解できる映像です。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 08 実践的コーチングスキル:話し方	Eラーニング 0:04:05	■実践的コーチングスキル:話し方 コーチングスキルを活かした、話し方のスキルをお伝えしています。相手がもっと話してくれる、話したいなと思ってもらえる話し方の3つのポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 09 実践的コーチングスキル:質問の仕方	Eラーニング 0:04:53	■実践的コーチングスキル:質問の仕方 コーチングスキルの中で「質問」は代表的なスキルです。効果的な質問をするために、すぐ実行できる2つのポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
PREMIUM 10 実践的コーチングスキル:承認	Eラーニング 0:04:34	■実践的コーチングスキル:承認 「承認」とはなにか、なぜ「承認」が大切なのか解説している映像です。この映像では「承認」のなかでも特に「褒める」について詳しくお話しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

マネジメントにおけるケーススタディー

	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『マネジメントの役割』① 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『マネジメントの役割』② 「マネジメントの最大の役割は？」をテーマに、メンバーの戦力をどのように最大化していくのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』① 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーモチベーションアップ』② 「やる気のないメンバーへのマネジメント」をテーマに、モチベーションとは何か？どのようにメンバーにアプローチすればいいのかをケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『主体性を引き出す』① 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『主体性を引き出す』② 「受け身で仕事をするメンバーへのマネジメント」をテーマに、理想的なリーダーシップの取り方について、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』① 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『メンバーの生産性アップ』② 「時間に追われて成果が出ないメンバーへのマネジメント」をテーマに、生産性を高めるためどのような働きかけをする必要があるか、ケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■事例ディスカッション『リモートワークマネジメント』 これまで成果を出していたはずのメンバーがリモートワークとなり成果が出せなくなった要因とそのマネジメント方法をケーススタディ形式で学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

マネジメント 感情のコントロール法

	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント基礎講座 怒ることと怒らないことの線引きを行うため、怒りの感情はどのようなメカニズムで沸き起こるのかを学び、どのようにコントロールするのか、手法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント応用講座「ハラスメント防止」 怒りの感情がどのような性質なのかを学ぶとともに、職場で無駄にイライラすることがないように、周囲にどう働きかけると効果的なのかを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■アンガーマネジメント応用講座「叱り方」 怒って後悔してしまうこと、遠慮しすぎてしまい、怒れずに後悔してしまうことがあります。どのような叱り方をすると効果的なのかを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

マネジメント 目標設定とフィードバック法

<p>【マネジメント】 ライフプラン・ キャリアプラン 面談講座 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■ライフプラン・キャリアプラン面談講座 ライフプランやキャリアプランとは何か？ なぜ部下にライフプランやキャリアプランを作成させるのか？ 面談の進め方のポイントや注意点を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 意欲UPの目標設定 面談レッスン① 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■意欲UPの目標設定面談レッスン① 「効果的な目標設定の方法」「あいまいな目標にしないコツ」など、メンバーと共に目標設定する上で大切なポイントを学べるレッスンです。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 意欲UPの目標設定 面談レッスン② 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■意欲UPの目標設定面談レッスン② 部下の意欲アップや成長促進につながる定期面談の進め方をロールプレイング形式でレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 成長を実現！ フィードバック 実践トレーニング 02:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■成長を実現！フィードバックレッスン① 納得感のあるフィードバックの伝え方、ダメ出しで終わらない褒める・叱るなどのコミュニケーションスキルを用いたフィードバック方法をレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 成長を実現！ フィードバック 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■成長を実現！フィードバックレッスン② 個別面談を想定したフィードバックレッスン、個の成長、チームの成長につながるフィードバックの仕方をロールプレイング形式でレッスンします。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>

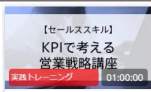
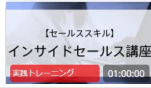
マネジメント 目標設定とフィードバック法

<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAサイクルと質問」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PDCAサイクルと質問」 部下やチームが自走できるようになるために、PDCAサイクルに対する理解を深め、効果的なアプローチ方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「目的と目標」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「目的と目標」 目的しかないPDCAサイクルはどんなリスクがあるか？ 目標しかないリスクはどんなリスクがあるか？目的と目標について学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「部下のフェーズごとの マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「部下のフェーズごとのマネジメント」 ご自分のマネジメントスタイルを振り返るとともに、 部下のフェーズにあわせてマネジメントする基本的な考え方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「質問の幅を広げる」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「質問の幅を広げる」 部下やチームが自走を加速させる「質問」。 その特徴と使い方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PLAN設計のコツ」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PLAN設計のコツ」 目的・目標を達成するための 行動計画をつくるコツを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「CHECKを仕組みにする」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「CHECKを仕組みにする」 Checkが機能しない原因と Checkを仕組み化するポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「ACTIONのフレーム」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「ACTIONのフレーム」 4つの方向性でActionを整理し、 改善・次の一手の発想を広げるコツを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「PDCAが加速する 会議運営」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「PDCAが加速する会議運営」 会議をきっかけにして部下やチームのPDCAサイクルが加速する。 そんな会議を実現する進行方法や出口を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「フィードバックと フィードフォワード」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「フィードバックとフィードフォワード」 部下の意欲的な行動や改善を引き出す フィードバック・フィードフォワード方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント①」 ルーキータイプとウオーリータイプのそれぞれに対し、 自走を促す効果的な質問のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
<p>【マネジメント】 PDCAマネジメント 「タイプ別マネジメント」 実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■PDCAマネジメント「タイプ別マネジメント②」 シーソータイプとハイパフォーマータイプのそれぞれに対し、 自走を加速させる効果的な質問のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>

■セールスキル


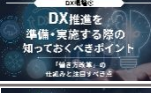

顧客に響く営業力とは？身に付けておきたいセールスキル

	Eラーニング 0:07:27	■テレポカの向上① 受付突破率を上げる！担当者につなげる営業トーク テレポカで受付を突破し、担当者につなげるための具体的なトーク術を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:28	■テレポカの向上② アポ率が劇的に上がる！話し方の極意とは？ 受付を突破した後、アポイントを成功させるための話し方や、断り文句への切り返し方、質問による情報収集の方法を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:45	■ヒアリング力の向上① 営業がやるべき聴くとは！聴く力の鍛え方 成果につながらないヒアリングの失敗例を挙げ、顧客のニーズを正確に引き出すための「聴く力」の重要性を説明しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:02	■ヒアリング力の向上② 成果につながる！営業のための効果的な質問法 顧客のニーズを明確にするために、「現状」と「目標」のギャップを明らかにする 6つの質問法について解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:20	■ヒアリング力の向上③ お客様の YESを引き出す！共感を生む質問テクニック ヒアリングの最終ステップとして、顧客の過去・現在・未来の施策を確認し、共感を生む質問でニーズを明確にする方法を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:10	■プレゼンスキル向上① 聴き手を引き込む！営業に必須の 7つプレゼンテクニック ヒアリングの最終ステップとして、顧客の過去・現在・未来の施策を確認し、共感を生む質問でニーズを明確にする方法を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:21	■プレゼンスキル向上② 聴き手を動かす！魅力的なプレゼンを作る 5つの視点 プレゼンの成功は事前の準備で 8割決まるとし、聞き手を動かすための 5つの準備の視点（聴き手、ゴールなど）を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:20	■クロージング力向上① 契約率 UP スムーズに合意を引き出す極意 クロージングは「最後の一押し」ではなく、顧客が自分で納得して決めるための手伝いだと説明し、合意を引き出すための考え方を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:31	■クロージング力向上② お客様の本音を引き出す！契約に繋げる 3つの質問 クロージングを成功させるために、顧客の本音を引き出す「印象を掴む質問」「事実を探る質問」「共感を生む質問」の 3つの質問テクニックを紹介しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:19	■クロージング力向上③ 迷うお客様を後押し！決め手となる一言とは？ 迷っている顧客を後押しするために、顧客が抱えるハードルを特定し、それを解除するための決め手となる一言を伝える方法を解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:05	■PDCAサイクルの活用 結果を出す人は何が違う？スピーディーに回す秘訣とは？ テレポカからクロージングまでのスキルを最大限に活用し、営業目標を達成するための最終ステップとして PDCAサイクルを解説しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のテレポレッスン① 新規開拓を想定したテレポレッスン、声で伝わる第一印象やメリットの伝え方をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のテレポレッスン② アポイント（約束）確保までのステップ、お客様との電話のやりとりを想定したロールプレイング形式のレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン① 相手のニーズを引き出す魔法の 6質問とは？相手のニーズをお客様と共に明確にする効果的な質問を学び、ニーズヒアリングの力を向上させるレッスンです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業のニーズヒアリングレッスン② 成約確率を飛躍的に高めるために、ヒアリングの場面で必ず確認することや活用する質問を実践形式でレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為の会社・商品説明レッスン① 他社との違いや自社の魅力を明確にし、アピールする方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為の会社・商品説明レッスン② 限られた時間の中で自社の魅力を感じてもらうには？信頼獲得につながる会社・商品説明をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のクロージングレッスン① クロージングとは何をすることなのか？ セールスステップごとのクロージング、強引に押し切らないクロージング方法をレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■営業の為のクロージングレッスン② クロージング時に効果的な3つの質問をケーススタディを交えながらレッスンします。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面




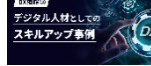
	実践 トレーニング 01:00:00	■KPIで考える営業戦略講座 KPIの基礎を確認し、 KPIを効果的に活用して営業戦略をたてる方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■インサイドセールス講座 インサイドセールスとは何か？インサイドセールスを効果的なものにしていくには 何が必要か？を学びます。これからインサイドセールスを作る方にもおすすめです。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

■DX概論






DX概論コース①

	Eラーニング 0:03:09	■DXとは何か？自社で DXに取り組む際に持つべき視点とは DXとは何か？自社で DXに取り組む際に持つべき視点についても解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:25	■DX推進を準備・実施する際に理解すべき「働き方改革」の仕組みとポイント DX推進を準備・実施する際に理解しておくべき「働き方改革」の仕組みと取り組むべきポイントについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:25	■DXを企業で推進するための目的とは？ DXを企業で推進するための目的について解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

DX概論コース②

	Eラーニング 0:03:40	■『デジタル人材』とは何か 時代や環境の変化によって変わる企業に必要な人材の歴史を辿りつつ、「デジタル人材」の定義についてお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:22	■なぜ新たに『デジタル人材』が必要なのか なぜ今「デジタル人材」が必要と言われているのか、ITを軸に整理し解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:16	■あるべきリスクリリングとは リスクリリングとは何か？「デジタル人材」を育成するために取り組むべきリスクリリングについて解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:51	■デジタル人材としてのスキルアップ事例 主に利用者の立場から「デジタル人材」としてのスキルアップ事例をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

DX概論コース③

	Eラーニング 0:04:06	■デジタル人材になるためには その1 アナログ人材とデジタル人材の定義、デジタル人材になる成功のポイントをお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:06	■デジタル人材になるためには その2 デジタル思考とは何か？「デジタル人材」になるために必要な考え方をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:16	■デジタル人材を生み出す組織を創るには DXを進めるための2つのポイントをお伝えします。実践的な事例は次の動画で紹介しています。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:01	■デジタル人材育成のための実践的事例 具体的な実践事例を通じて成功のポイントを 5つ解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:55	■改善し続けられる組織であるために 自社でDXを推進するために必要な投資対効果の考え方をお伝えします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

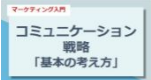
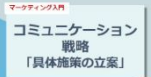
■マーケティング

売れる理由が見えてくる！ゼロから学べるマーケティング講座

 <p>マーケティングってなに？ 「売れる仕組み」 の作り方</p>	Eラーニング 0:04:19	<p>■マーケティングってなに？『売れる仕組み』の作り方 マーケティングとは「売れる仕組みづくり」。仕事のあらゆる場面に活かせる考え方を解説。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>AIDMAモデルで学ぶ 消費者心理と 購買行動の流れ</p>	Eラーニング 0:07:46	<p>■AIDMAモデルで学ぶ。消費者心理と購買行動の流れ AIDMAモデルを解説。人が商品を買うまでの心理的な 5つのステップを学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>顧客のニーズを紐解く ジョブ理論</p>	Eラーニング 0:04:39	<p>■なぜあの商品は選ばれるのか？顧客のニーズを紐解くジョブ理論 顧客が商品を買う「ジョブ理論」。機能でなく顧客の本当の目的を解説。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>あなたの商品は何の枠？ ポジショニング という考え方</p>	Eラーニング 0:04:22	<p>■あなたの商品は何の枠？第一想起を掴むためのポジショニングという考え方 第一想起を掴む「ポジショニング」。顧客の頭の中でどう記憶されるか戦略を解説。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>思いつきからの脱却。 設計図に基づく マーケティング</p>	Eラーニング 0:08:26	<p>■思いつきからの脱却。設計図に基づくマーケティング 目的、目標、戦略、戦術の違いを整理。思いつきでないマーケティング設計を解説。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>売れる仕組みはこう作る！ 4Pと4C で設計する価値提案</p>	Eラーニング 0:08:51	<p>■売れる仕組みはこう作る！ 4Pと4Cで設計する価値提案 4Pと4Cを解説。売り手・買い手双方の視点から価値を設計する方法を学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>消費者の無意識を探れ！！ インサイトと スキーマの話</p>	Eラーニング 0:06:11	<p>■消費者の無意識を探れ！インサイトとスキーマの話 インサイトとスキーマ。消費者の無意識にある本音や思い込みを読み解く思考法。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>ターゲットは誰？ STPで 見つける 本当に届けたい人</p>	Eラーニング 0:06:35	<p>■ターゲットは誰？ STPで見つける本当に届けたい人 STP戦略を解説。ターゲットを絞り、深く刺さる価値を設計する方法を学びます。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>リレーションシップマーケティングとは？ 優良顧客に 選ばれ続ける 考え方</p>	Eラーニング 0:05:48	<p>■リレーションシップマーケティングとは？優良顧客に選ばれ続ける考え方！ リレーションシップマーケティング。顧客との信頼関係を築き、長く選ばれる考え方。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート
 <p>マーケティング思考で 自分の仕事を 変える方法</p>	Eラーニング 0:07:55	<p>■マーケティング思考で自分の仕事を変える方法 マーケティング思考の実践編。カフェの事例で学んだフレームワークの活用法を解説。</p>	マネージャー テスト プレイヤー レポート

マーケティング入門

<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> マーケティングの基礎概念 </div>	Eラーニング 0:07:35	■マーケティングの基礎概念 そもそもマーケティングとは何を目的とした活動なのか？という基礎概念を解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「ニーズとウォンツ」 </div>	Eラーニング 0:08:24	■環境分析 ニーズとウォンツ マーケティングの入り口である「環境分析」に取り組むには具体的にどのようなことをすればいいのでしょうか。環境分析の手順について解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「ニーズとウォンツ」<演習> </div>	Eラーニング 0:08:32	■環境分析 ニーズとウォンツ 演習 マーケティングの入り口である「ニーズとウォンツ」について、演習を通して理解をしていきましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「PEST分析」 </div>	Eラーニング 0:08:39	■環境分析 PEST 分析環境分析のプロセスである「PEST分析」について具体的に解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「3C分析」 </div>	Eラーニング 0:10:40	■環境分析 3C分析 環境分析のプロセスである「3C分析」について具体的に解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「SWOT分析による戦略目標導出」 </div>	Eラーニング 0:08:08	■環境分析 SWOT分析による戦略目標導出 環境分析のプロセスである「SWOT分析による戦略目標導出」について具体的に解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「SWOT分析」<演習> </div>	Eラーニング 0:02:42	■環境分析 SWOT分析 演習 「SWOT分析による戦略目標導出」について演習をもとにさらに詳しく理解していきましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 環境分析「SWOT分析」<演習解説> </div>	Eラーニング 0:11:58	■環境分析 SWOT分析 演習解説 「SWOT分析による戦略目標導出」の演習について、参考分析例をご紹介しますながら演習の解説をしていきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> ターゲット設定「セグメンテーション」 </div>	Eラーニング 0:11:34	■ターゲット設定 セグメンテーション 基本戦略の構築プロセスである「ターゲット設定」のうち、「セグメンテーション」について具体的に解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> ターゲット設定「ターゲティング」 </div>	Eラーニング 0:09:53	■ターゲット設定 ターゲティング 基本戦略の構築プロセスである「ターゲット設定」のうち、「ターゲティング」について演習をしながら理解していきましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> ターゲット設定<演習解説> </div>	Eラーニング 0:10:12	■ターゲット設定 演習解説 「ターゲット設定」の演習について解説をもとにさらに理解していきましょう。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> ポジショニング「ポジショニングの具体的手順」 </div>	Eラーニング 0:10:20	■ポジショニング ポジショニングの具体的手順 基本戦略の構築プロセスである「ポジショニング」について、具体的な手順を解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> ポジショニング「事例解説と留意ポイント」 </div>	Eラーニング 0:10:56	■ポジショニング 事例解説と留意ポイント 基本戦略の構築プロセスである「ポジショニング」について、事例解説と留意ポイントをお伝えします。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> プロダクト戦略「基本の考え方」 </div>	Eラーニング 0:06:29	■プロダクト戦略 基本の考え方 具体的な施策の設計立案のプロセスである「プロダクト戦略」の基本的な考え方をお伝えしていきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> プロダクト戦略「プロダクト3層構造」 </div>	Eラーニング 0:10:01	■プロダクト戦略 プロダクト3層構造 「プロダクト戦略」において、どんな製品をつくるのかを考えるフレームワークの「プロダクト3層モデル」を解説して行きます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 価格戦略「基本の考え方」 </div>	Eラーニング 0:07:37	■価格戦略 基本の考え方 「価格戦略」の基本的な考え方について、詳しく解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 価格戦略「競争環境と価格」 </div>	Eラーニング 0:08:38	■価格戦略 競争環境と価格 「価格戦略」における「競争環境と価格」について具体的に解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 流通戦略「基本の考え方」 </div>	Eラーニング 0:09:43	■流通戦略 基本の考え方 「流通戦略」の基本的な考え方について、詳しく解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
<div style="border: 1px solid #0070C0; padding: 5px;"> <small>マーケティング入門</small> 流通戦略「チャンネル機能の差」 </div>	Eラーニング 0:05:14	■流通戦略 チャンネル機能の差 「流通戦略」における「チャンネル機能の差」について具体的に解説していきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート

 <p>コミュニケーション戦略 「基本の考え方」</p>	<p>Eラーニング 0:12:40</p>	<p>■コミュニケーション戦略 基本の考え方 「コミュニケーション戦略」の基本的な考え方について、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>コミュニケーション戦略 「具体施策の立案」</p>	<p>Eラーニング 0:09:37</p>	<p>■コミュニケーション戦略 具体施策の立案 「コミュニケーション戦略」における「具体施策の立案」について、具体的に解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>






■財務経理

財務経理入門コース






<p>財務経理入門コース 会社は財産や借金を、 どれだけ抱えているの？ 貸借対照表のキホン</p>	<p>Eラーニング 0:05:56</p>	<p>■会社は財産や借金を、どれだけ抱えているの？ 貸借対照表のキホン 会社の健康状態が良いのか、悪いのかを判断できる決算書が「貸借対照表」です。貸借対照表がどのように作られているのか、貸借対照表の基本を解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース 会社の健康状態を 見抜くには？ 自己資本比率</p>	<p>Eラーニング 0:05:23</p>	<p>■会社の健康状態を見抜くには？ 自己資本比率 会社の健康状態を見抜くために、押さえておきたい重要な指標が「自己資本比率」。自己資本比率の基本的な見方について、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース 会社が1年以内に 倒産する危険性は？ 流動比率</p>	<p>Eラーニング 0:05:27</p>	<p>■会社が1年以内に倒産する危険性は？ 流動比率 会社が1年以内に倒産する危険性があるのか、ないのかを判断するバロメーターが「流動比率」です。流動比率の基本的な見方について、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース いつまで売上げがなくても 大丈夫か？ 手許流動性</p>	<p>Eラーニング 0:05:59</p>	<p>■いつまで売上げがなくても大丈夫か？ 手許流動性 「手許流動性」とは、何か月分の売上に相当する現金預金を持っているか、という指標です。なぜこの指標を押さえておくべきなのか、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース 会社は1年間で、 どれだけ儲けたのか？ 損益計算書のキホン</p>	<p>Eラーニング 0:06:52</p>	<p>■会社は1年間で、どれだけ儲けたのか？ 損益計算書のキホン 決算日までの1年間の経営成績を示したものが「損益計算書」です。損益計算書で示される5つの利益が意味するところを、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース なぜ売上は増えたのに、 利益は減ったのか？ 売上総利益率</p>	<p>Eラーニング 0:07:01</p>	<p>■なぜ売上は増えたのに、利益は減ったのか？ 売上総利益率 会社が現状より利益を上げたい、経営を改善したい場合、まず初めにチェックしたいのが「売上総利益率」です。売上総利益率をチェックするポイントについて解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース その費用、売上が 増えると、どうなるの？ 変動費と固定費</p>	<p>Eラーニング 0:07:46</p>	<p>■その費用、売上が増えると、どうなるの？ 変動費と固定費 損益計算書にはいろんな費用がありますが、これらの費用は大きく「変動費」と「固定費」の2つに分類されます。変動費と固定費の違いについて、解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース いくらの売上があれば、 黒字になるの？ 損益分岐点売上高</p>	<p>Eラーニング 0:06:55</p>	<p>■いくらの売上があれば、黒字になるの？ 損益分岐点売上高 いくらの売上があれば、黒字になるのかを示したものが「損益分岐点売上高」です。2社の例を数字を使って比較しながら、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース 赤字転落まで、 どのくらい余裕あるの？ 損益分岐点比率</p>	<p>Eラーニング 0:05:34</p>	<p>■赤字転落まで、どのくらい余裕あるの？ 損益分岐点比率 赤字転落までの余裕度を示す指標が「損益分岐点比率」です。損益計算書の数字を「ボックス図」に記載して、「損益分岐点比率」について詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース どこに手をつければ、 利益を出しやすいの？ 利益への影響分析</p>	<p>Eラーニング 0:07:24</p>	<p>■どこに手をつければ、利益を出しやすいの？ 利益への影響分析 「損益分岐点比率」を下げると、利益を出しやすくなります。損益分岐点比率を下げる4つのアプローチを紹介し、何が効果的なのか、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース 従業員は、どのくらい 利益貢献しているの？ 労働生産性、労働分配率</p>	<p>Eラーニング 0:05:46</p>	<p>■従業員は、どのくらい利益貢献しているの？ 労働生産性、労働分配率 従業員の生産性を分析する代表的な指標が、「労働生産性」と「労働分配率」です。この2つの指標の意味するところを、詳しく解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース 会社は、どんなお金の 使い方をしているの？ キャッシュフロー計算書のキホン</p>	<p>Eラーニング 0:07:20</p>	<p>■会社は、どんなお金の使い方をしてるの？ キャッシュフロー計算書のキホン 決算日までの一定期間に、どの活動でお金が増減したかを示す「キャッシュフロー計算書」。3つの活動区分と、利益とキャッシュフローの違いについて解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース このお金の使い方、 会社はどういう状況なの？ キャッシュフローの8パターン</p>	<p>Eラーニング 0:07:13</p>	<p>■このお金の使い方、会社はどういう状況なの？ キャッシュフローの8パターン キャッシュフロー計算書の「3つの活動の総額」がプラスかマイナスかを把握するだけで、会社の状況を推測することができます。8つの例を使って解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース その利益を上げるのに、 いくらの投資が必要か？ 投資利益率、総資産利益率</p>	<p>Eラーニング 0:06:06</p>	<p>■その利益を上げるのに、いくらの投資が必要か？ 投資利益率、総資産利益率 企業投資においては、いかに少ない投資額で大きな利益を上げるか、という投資効率が重要になります。ケーススタディを使って指標について解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
<p>財務経理入門コース この決算書って、本当に 正しいのだろうか？ 粉飾決算の危険性</p>	<p>Eラーニング 0:06:47</p>	<p>■この決算書って、本当に正しいのだろうか？ 粉飾決算の危険性 残念なことに「粉飾決算」と呼ばれる虚偽の決算書が作られてしまうことがあります。どのようなポイントを押さえ、粉飾決算を見抜くことができるか、解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

■PCスキル

実践！EXCEL活用術_基礎編

	Eラーニング 0:05:48	■Excelショートカット術 マウスにさようならキーボードを使った驚かれる作業 マウスを使わずにキーボードショートカットを活用し、Excelの作業時間を大幅に短縮する効率化テクニックを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:28	■もう関数修正に悩まない！ 堅牢な Excel関数設計のコツ 関数を自動更新させ、エラーを回避する設計の基本原則と、動的な範囲設定、エラー対策を学び、メンテナンスフリーの Excelを構築します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:31	■手作業が4時間30分に 完全自動化！ Excel術 Power Automate、Power Query、Microsoft Copilotを活用し、手作業で行っていたデータ取り込みや加工、分析を自動化する実例を紹介しします。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:07	■データを説得力あるストーリーに変える 3つの技術 データの特性に合わせたグラフの選び方、効果的な色使い、そして情報を効果的に伝える3つの技術を学び、説得力のあるグラフを作成します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:12	■データを動かす！ リアルタイム更新 & インタラクティブな Excelグラフ術 スパークラインやハイパーリンク、Power Queryを使って、リアルタイムで更新され、クリックで詳細が表示されるインタラクティブなグラフ作成術を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート



実践！EXCEL活用術_応用編

	Eラーニング 0:03:15	■コード不要 AIで始めるExcel VBA業務効率化 AIを活用し、VBAの知識がなくても業務を自動化する方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:36	■実務で使える！ AIを活用したVBA自動化 Excel応用テクニック 実務で役立つ、AIを使ったVBA自動化の応用事例とプロンプト作成のコツを学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:07	■AI関数で決算資料作成が1時間に！ Excel劇的効率化を実現する方法 ExcelのAI関数を使い、データクレンジングや分析レポート作成を劇的に効率化する方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:35	■Excel術 統計分析・グラフ作成でデータを説得力ある資料に変える！ 専門知識がなくても、データから意味を見つけ出し、説得力のある資料を作るための基本を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:03:58	■データ分析がここまで簡単に！ Excel関連性と傾向を見抜く方法 Excelの機能を使って、データ間の相関関係や傾向を簡単に見抜く具体的な分析手法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート






エクセルスキルアップ講座

<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>効率の上がる入力の方法①</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:06:25</p>	<p>■効率の上がる入力の方法①</p> <p>エクセルの操作において、複数の箇所と同じ文字を同時に入力するための手法を解説します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>効率の上がる入力の方法②</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:04:41</p>	<p>■効率の上がる入力の方法②</p> <p>エクセルの操作において、オートフィルの機能を活用して、文字を一括入力するための方法を、カレンダー作成を例に解説します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>効率の上がる入力の方法③</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:04:04</p>	<p>■効率の上がる入力の方法③</p> <p>エクセルの文字を分けて入力する方法を、フラッシュフィルという機能を活用して実施します。そのための方法を解説します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>おすすめショートカットキー</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:05:32</p>	<p>■おすすめショートカットキー</p> <p>上書き保存、範囲選択、中断など頻繁に使用する機能のショートカットキーをご紹介します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>困らない初期設定(数字編)</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:05:18</p>	<p>■困らない初期設定(数字編)</p> <p>エクセルで数字を扱う場合に、無駄なスペースが出てしまうなどのエラーが出てしまいやすいです。エラーが出ずに設定する方法を解説します。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>困らない初期設定(日付編)</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:06:52</p>	<p>■困らない初期設定(日付編)</p> <p>エクセルで様々な資料を作成しますが、多くの資料においても日付は必要不可欠です。そんな日付の決まりごとについて解説していきます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>ウィンドウ表示の工夫で効率アップ</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:05:36</p>	<p>■ウィンドウ表示の工夫で効率アップ</p> <p>エクセルでは複数のウィンドウを表示して作業する場合も多いです。作業を効率的にするウィンドウ表示の方法をお伝えします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>検索と置換を駆使して一発変換</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:06:32</p>	<p>■検索と置換を駆使して一発変換</p> <p>大量のデータから特定の文字を探し出す検索機能と特定の文字を別の文字に瞬時に置き換える置換機能について解説していきます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>便利なコピー移動の操作</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:06:36</p>	<p>■便利なコピー・移動の操作</p> <p>エクセルを使った業務の中でコピー・移動の操作は多く使われます。エクセル実務で使えるコピー・移動の操作について解説していきます。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>数式の基礎</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:06:03</p>	<p>■数式の基礎</p> <p>数式の作成や修正に必要な知識はエクセル業務に欠かせません。エクセル実務で重要な数式の基礎知識をお伝えします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>
<p>エクセルスキルアップ講座</p> <p>困らない初期設定(表編)</p>	<p>Eラーニング</p> <p>0:08:39</p>	<p>■困らない初期設定(表編)</p> <p>文字のサイズや罫線の設定などちょっとした工夫で作業効率を上げることができます。ここでは納品書を例にスピーディーに体裁よく仕上げるコツをお伝えします。</p>	<p>マネージャー</p> <p>プレイヤー</p>	<p>テスト</p> <p>レポート</p>






エクセル関数講座

 <p>エクセル関数講座 関数の基礎</p>	<p>エラーニング 0:06:15</p>	<p>■関数の基礎 業種・職種を問わず、Excelを使いこなすうえで、関数の知識は必須です。関数を使った数式を自由自在に作れるようになるための基礎知識をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 関数で集計しやすいデータを作る方法</p>	<p>エラーニング 0:07:48</p>	<p>■関数で集計しやすいデータを作る方法 日々の業務の中で行われる集計や分析に欠かせないのが関数の知識です。各関数の基礎知識と活用法を知って関数の数式を作れるようになります。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 SUM関数の使い方</p>	<p>エラーニング 0:06:32</p>	<p>■SUM関数の使い方 数多くあるExcel関数の中で、一番活用されているのは「SUM関数」です。3種類の表を使って、SUM関数の便利な使い方を紹介いたします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 COUNTA関数の使い方</p>	<p>エラーニング 0:07:28</p>	<p>■COUNTA関数の使い方 入力されている数を数えるのに便利な「COUNTA関数」の使い方についてご紹介します。合わせて「COUNT関数」との違いも説明します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 ROUND関数の使い方</p>	<p>エラーニング 0:08:25</p>	<p>■ROUND関数の使い方 端数を四捨五入する「ROUND関数」についてご紹介します。合わせて切り捨て切り上げの方法もお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 IF関数の使い方</p>	<p>エラーニング 0:06:06</p>	<p>■IF関数の使い方 IF関数は実務に欠かせない関数の一つですが、難しい関数・独学では習得しにくい関数です。IF関数活用のポイントをお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 式のコピーに必須の参照形式</p>	<p>エラーニング 0:05:54</p>	<p>■式のコピーに必須の参照形式 数式のセル番地に「\$マーク」が付いているのを見たことがありますか？数式をコピーするときに欠かせない知識です。セルの参照形式についてご説明します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 COUNTIF関数の使い方</p>	<p>エラーニング 0:02:47</p>	<p>■COUNTIF関数の使い方 データを数えるCOUNT関数やCOUNTA関数は指定した範囲を無条件に数えてくれます。条件に合ったデータを数えるCOUNTIF関数をお教えいたします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 SUMIF関数の使い方</p>	<p>エラーニング 0:03:26</p>	<p>■SUMIF関数の使い方 SUMIF関数は、特定の条件に合ったデータを集計してくれる関数です。ここでは、SUMIF関数の使い方をご説明します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 VLOOKUP関数の使い方①</p>	<p>エラーニング 0:04:51</p>	<p>■VLOOKUP関数の使い方① VLOOKUP関数は様々な現場で広く利用されており、実務に必須の関数です。ここでは、VLOOKUP関数の基本的な使い方をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 VLOOKUP関数の使い方②</p>	<p>エラーニング 0:04:48</p>	<p>■VLOOKUP関数の使い方② VLOOKUP関数は業種・職種を問わず広く利用されている便利な関数です。その検索方法には2種類あります。ここでは近似値による検索についてお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 自動拡張する表の作り方</p>	<p>エラーニング 0:06:14</p>	<p>■自動拡張する表の作り方 関数などを使っている表にデータを追加した時、数式内のセル番地を修正する必要があります。表の範囲が自動的に拡張する表の作り方をお教えいたします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 データの並べ替え</p>	<p>エラーニング 0:04:15</p>	<p>■データの並べ替え 金額の大きい順や日付の新しい順、また複数の項目で表のデータを並べ替えたいと思ったことはありませんか？表のデータを並べ替える方法をお教えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 エラーの対処法①</p>	<p>エラーニング 0:03:11</p>	<p>■エラーの対処法① エラーをそのまま放置したり、間違った対処法をとっていませんか？ここでは関数を使ったエラーの解消法をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 エラーの対処法②</p>	<p>エラーニング 0:04:36</p>	<p>■エラーの対処法② Excelにはエラーを感知し、その原因を教えてくれて、さらにエラーを対処してくれる便利な機能があります。エラーオプションを使ったエラーの対処法をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>エクセル関数講座 エラーの対処法③</p>	<p>エラーニング 0:03:45</p>	<p>■エラーの対処法③ Excelの数式がエラーになってしまう原因はいろいろあります。ここでは、エラーオプションでは解決できないエラーの対処方法をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

実践！PowerPoint活用術_基礎編

	Eラーニング 0:05:17	<p>■毎回の資料探し不要！ PowerPointの便利な活用術 前回の資料を引っ張り出して編集する作業とおさらば。クイックPowerPointの活用術で資料作成の手間を大幅削減。統一感あるプロの資料を素早く作成するテクニックを紹介します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:04:43	<p>■魅せるPowerPoint！もうありきたりな図形とはおさらば 魅せるPowerPoint！もうありきたりな図形とはおさらば。PowerPointで視覚的に魅力的なスライドを作る方法を紹介しします。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:06:10	<p>■ほんの一工夫で変わる。アニメーションを使った、メッセージの伝え方 アニメーションを使った、メッセージの伝え方単なる動きではない、メッセージを効果的に伝えるアニメーション術。見る人を惹きつけるプレゼン資料作成術を解説します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:05:32	<p>■もう手作業の画像配置調整とおさらば。オブジェクトの整列を活用した時短術 もう手作業の画像配置調整とおさらば。オブジェクトの整列を活用した時短術。オブジェクトの整列機能を極め、スライドのクオリティと作業時間を向上します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:05:33	<p>■ショートカットを活用すれば、もういろんなタブを行き来しないPowerPointショートカット術 ショートカットを活用すれば、もういろんなタブを行き来しないPowerPointショートカット術。キーボード中心の作業で生産性を向上させるショートカット術を紹介します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

実践！PowerPoint活用術_応用編






	Eラーニング 0:03:50	<p>■クリック数を大幅削減！リボンを使うPowerPoint操作術 リボンのカスタマイズを徹底し、クリック数を大幅削減するテクニック。ユーザー設定やML編集、QAT、ショートカット、Tell Me機能との併用で、リボンからの「タブ行き来」や「コマンド探索」をなくし、操作を効率化します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:04:19	<p>■手間が減る！画像や図形を効率よく操作するPowerPointテクニック 手間が減る画像や図形を効率よく操作するPowerPointテクニック。画像や図形の配置、サイズ調整、加工を高速かつ精密に行う方法。標準機能とショートカットの組み合わせ、高度な整列・分布、アドイン、AIを活用した上級者向けの操作テクニックで、手間を削減します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:03:41	<p>■もう標準機能じゃ物足りない？ PowerPointアドインでできること PowerPointに欲しかった機能を追加！アドイン活用で独自カスタマイズを実現PowerPointの機能を拡張・独自カスタマイズするアドイン活用術Officeストアのアドイン導入から、内製・外部開発によるカスタムアドイン、AI連携まで、自分専用の特化ツールに変える方法を紹介しします。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:05:48	<p>■もう手作業に戻れない！AIで実現する新しいプレゼン もう手作業に戻れない！Copilot(AI)で実現する新しいプレゼンPowerPoint Copilotを活用した未来的なプレゼンテーション作成ワークフローを紹介。自然言語での指示によるコンテンツ生成、ブランドテンプレート同期、外部データ連携、他のAIツールとの統合で、プレゼン制作を革新します。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:04:45	<p>■色使い一つで資料が変わる！「色のルール」でプレゼン資料の質を高める方法 色使い一つで資料が変わる！「色のルール」でプレゼン資料の質を高める方法。色のルールを整え、プレゼン資料の質を高める方法。ブランドガイドラインに基づくカラーパレット作成、色覚バリアフリー対応、テンプレートへの色ルール組み込みAIサポート活用による配色術を解説しします。</p>	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

PowerPoint資料作成






 <p>読みやすく意図が伝わる資料のポイント</p>	<p>エラーニング 0:06:41</p>	<p>■読みやすく意図が伝わる資料のポイント 読みやすく意図が伝わりやすい資料とはなにか、事例も紹介しながら、具体的にお伝えしていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>色の使い方</p>	<p>エラーニング 0:08:08</p>	<p>■色の使い方 色の使い方一つで、相手に伝わる内容が全く変わってきます。意図を的確に伝えるために、最も重要な色の使い方について学び、実践に活かしていきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>色が相手に与える印象と心理的効果</p>	<p>エラーニング 0:03:58</p>	<p>■色が相手に与える印象と心理的効果 伝えたい内容と色の効果を合わせることで、直感的に理解を促すことができます。伝えたいことに対して、どのような色が効果的なのかを知り、活用していきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>フォント選びのコツ</p>	<p>エラーニング 0:06:32</p>	<p>■フォント選びのコツ 相手に与えたいイメージやが伝わるように、戦略的にフォントを選ぶことがお勧めです。どのフォントを使えば、相手に的確に伝わるのかポイントをお伝えいたします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PowerPointの基本操作 挿入の基本操作</p>	<p>エラーニング 0:05:16</p>	<p>■PowerPointの基本操作① PowerPointの基本操作をお伝えします。この動画では、図形の基本操作である「挿入方法」「複数の図形を選択する方法」「書式を変更する方法」をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PowerPointの基本操作 テキストの扱い方</p>	<p>エラーニング 0:03:44</p>	<p>■PowerPointの基本操作② PowerPointの基本操作をお伝えします。この動画では、「コネクターの使い方」について具体的にお伝えします</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PowerPointの基本操作 図形を動かす基本操作</p>	<p>エラーニング 0:09:46</p>	<p>■PowerPointの基本操作③ この動画では、図形を動かす操作「回転させる」「重なり順を変更する」「一瞬で整列させる・グループ化」について学んでいきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PowerPointの基本操作 テキストに関する機能</p>	<p>エラーニング 0:04:26</p>	<p>■PowerPointの基本操作④ この動画では、テキストに関する「機能」「図形」「テキストボックスにテキストを入力する」について学んでいきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PowerPointの基本操作 挿入機能・段落番号と段落</p>	<p>エラーニング 0:05:35</p>	<p>■PowerPointの基本操作⑤ この動画では、テキストに関する機能 の応用編として、「箇条書き」「段落番号と段落」「改行」について学んでいきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる レイアウトを定義</p>	<p>エラーニング 0:02:28</p>	<p>■スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる① この動画では、スライドマスターの役割について紹介します。PowerPointを無駄なく使いこなすには、スライドマスターを“正しく”使うことが重要です。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる レイアウトを定義</p>	<p>エラーニング 0:04:10</p>	<p>■スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる② この動画では、スライドマスターの応用として、プレースホルダーの使い方をお伝えします。プレースホルダーを使って、オリジナルレイアウトを作っていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる 背景色を設定して背景色を変更</p>	<p>エラーニング 0:04:03</p>	<p>■スライドマスターを使ってオリジナルテンプレートをつくる③ この動画では、スライドマスターの応用として、表紙の作り方をお伝えします。スライドマスターを使って、読みたくなるような表紙を作っていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>読みやすい画面構成について 見出しの位置によってコンテンツも変更</p>	<p>エラーニング 0:02:33</p>	<p>■読みやすい画面構成について① 読みやすいスライドを作るとき、レイアウトにも注意が必要です。ケーススタディをもとに、読みやすい資料のレイアウトを確認しましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>読みやすい画面構成について スライドの構成を変更</p>	<p>エラーニング 0:03:24</p>	<p>■読みやすい画面構成について② 綺麗な画面をつくるために、意識してほしいこと「画面上にテキストが散らばっているときは図形の中に収める」ということをケーススタディーでお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>スライド上の情報のまとめ方</p>	<p>エラーニング 0:04:52</p>	<p>■スライド上の情報のまとめ方 情報を分類して、ひとまとまりにし、どの情報がどの情報に付随しているのか、わかりやすくまとめる方法をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>図解を用いて情報をビジュアル化する</p>	<p>エラーニング 0:04:02</p>	<p>■図解を用いて情報をビジュアル化する フローチャートを使って情報を整理すると、早く理解することができ、読みやすい資料になります。シンプルなフローチャートを作るワークにて学んでいきましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>PowerPointのアイコンでビジュアルアップ</p>	<p>エラーニング 0:01:59</p>	<p>■PowerPointのアイコンでビジュアルアップ PowerPointでアイコンを使いたい場合の方法をお伝えします。アイコンを使って、資料のビジュアルをアップさせましょう。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>ビジュアルアップの小手先技</p>	<p>エラーニング 0:04:07</p>	<p>■ビジュアルアップの小手先技 ビジュアルアップのための小手先技を 5つお伝えします。ちょっとしたコツで、ビジュアルアップにつながりますので、ぜひ覚えて使ってみてください。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>よりの確に伝わる文章表現</p>	<p>エラーニング 0:03:46</p>	<p>■よりの確に伝わる文章表現 資料に記載する文章は「いかに的確に伝えるか」が重要です。資料に記載する文章作成についてのコツやポイントをお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>資料作りの手順とストーリーの作り方</p>	<p>エラーニング 0:12:05</p>	<p>■資料作りの手順とストーリーの作り方 資料の作り方によって、進捗率が大きく変わってきます。資料を作るときに必ず行っていただきたい工程をお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

■メンタルヘルス

メンタルヘルス対策コース ～セルフケア編～



 <p>「ストレスとうまく付き合うための基礎知識」</p>	<p>Eラーニング 0:09:19</p>	<p>■ストレスとうまく付き合うための基礎知識 ご自身のメンタルヘルスどのように保っていますでしょうか？この動画では、ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」の中から「知る」についてお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「自分の状況・状態に気づく」</p>	<p>Eラーニング 0:08:48</p>	<p>■自分の状況・状態に気づく ご自分の今の状況について、どのように認識していますか？意外と自分自身の状況・状態について気づくのが、難しいですね。この動画では、ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」の中から「気づく」についてお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「ストレスへの対応①こころからだをゆるめる」</p>	<p>Eラーニング 0:09:40</p>	<p>■ストレスへの対応①こころからだをゆるめる ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」を解説してきましたが、最後のステップは「対応する」です。この動画では、「対応する」の中でも「からだにアプローチ」する具体的な方法やワンポイントを解説します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「感情とうまく付き合う」</p>	<p>Eラーニング 0:15:17</p>	<p>■ストレスへの対応②感情とうまく付き合う ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」を解説してきましたが、最後のステップは「対応する」です。この動画では、「対応する」の中でも「自分たちの感情とうまく付き合う」についてをお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「サポートを得る」</p>	<p>Eラーニング 0:09:56</p>	<p>■ストレスへの対応③サポートを得る ストレスとうまく付き合うための基礎知識として、「メンタルヘルスを良好に保つための3つのステップ」を解説してきましたが、最後のステップは「対応する」です。この動画では、「対応する」の中でも「サポートを得る」というポイントをお伝えします。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

メンタルヘルス対策コース ～ラインケア編～






 <p>「メンタルヘルス対策における管理監督者の役割」</p>	<p>Eラーニング 0:07:14</p>	<p>■メンタルヘルス対策における管理監督者の役割 働き方が多様化し、変化が激しい昨今において、働く方々のメンタルヘルス対策の重要性が高まっていますが、皆様はメンタルヘルス対策に対してどのようにお考えでしょうか？この動画では、メンタルヘルス対策ラインケアの中でも「メンタルヘルス対策における管理監督者の役割」の観点から、3つのポイントについて解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「メンバーへの対応①気づく」</p>	<p>Eラーニング 0:09:00</p>	<p>■メンバーへの対応①気づく この動画では、メンタルヘルス対策ラインケアの中でも「メンバーへの対応」のステップの中でも最初のステップである「メンバーの変化に気づく」ということについてポイントを解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「メンバーへの対応②聴く③労働環境の調整&つなぐ」</p>	<p>Eラーニング 0:10:21</p>	<p>■メンバーへの対応②聴く③労働環境の調整&つなぐ この動画では、メンタルヘルス対策ラインケアの中でも「メンバーへの対応」のステップの中でも2番目・3番目のステップである「聴く」と「労働環境の調整&つなぐ」とについて解説していきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「職場復帰支援」</p>	<p>Eラーニング 0:10:20</p>	<p>■職場復帰支援 「休職をしたメンバーが復帰してきた」という体験を持たれた管理職・マネージャーの方はそれほど多くないかもしれませんが、こういった状況になった場合に何が必要かを、あらかじめ知っておくことはとても大事なポイントです。この動画では、メンタルヘルス不調により休職した労働者が職場復帰する際の支援の流れと各ステップにおける管理監督者の役割を学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>「職場環境改善」</p>	<p>Eラーニング 0:09:01</p>	<p>■職場環境改善ー働きやすい職場づくり 「職場環境改善、働きやすい職場づくり」の必要性と進め方について、3つのポイントでお伝えしていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

■ビジネスマインド







セルフアウェアネス～気づきが導く、わたしの可能性～

	Eラーニング 0:13:12	■【リーダーシップマインド強化】リーダーの在り方を高める3つの視点 メンバー・会社(上司)・社外(他部署や取引先)の3つの視点からリーダーシップマインドを捉え、自身の在り方を高めるための考え方を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:09	■やり抜く力を鍛える 「やり抜く力」は、生まれつきの才能ではなく鍛えることができます。「情熱」と「粘り強さ」に着目し、継続力を高めるための具体的な工夫を考えていきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート





【レジリエンス入門】心が折れないストレスに強い人材を育成

	Eラーニング 0:07:34	■心の回復力を高める！レジリエンスとは？ レジリエンスの定義や、現代社会でなぜそれが重要なのか、そして回復力を高める方法を解説する導入部分です。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:08:11	■レジリエンスの基礎！ネガティブ感情の根本原因と対策 ネガティブ感情が悪循環を生む原因を説明し、呼吸法や気晴らしといった効果的な対処法を紹介します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:09:41	■社会的支援で心の強さを手に入れる！レジリエンスを高める秘訣 困難な時に頼れる人(サポーター)の重要性を説き、日頃から人間関係を築き、助けを求めることの重要性を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:23	■感謝の習慣で心の健康を守る！レジリエンスを高める方法 感謝の感情がレジリエンスを向上させる効果を説明し、「小確幸」を見つけることや感謝の習慣を身につける方法を提案します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:50	■痛みを意味に変える！逆境から学ぶ心の強化法 逆境を乗り越えた経験を振り返り、そこから教訓を得る「教訓化」の重要性と具体的な方法を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート





成果を出すために大切なこと

	Eラーニング 0:06:31	■成長できる土台を築く(会社のOSを理解しよう) 入社後に成果を上げる存在になっていた人に共通している「スタート時点での考え方」について学びます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:30	■プロとして選ばれる(選んだ道を正解にしよう) このコンテンツでは採用されたビジネスパーソンに期待されていることについて一緒に考えていきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:10:13	■成長を加速させるコツ(置換力を鍛えよう) このコンテンツでは業種や職種関係なく、自らの成長を加速させるコツについて一緒に考えていきます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:06:04	■会社の歴史を学ぶ(判断基準に自信を持とう) 新しい会社、組織、環境へ合流した人の中にも仕事を進めるうちに成長スピードは人によって異なります。その原因の一つが「その組織の歴史を理解しているか」なのです。このコンテンツではその重要性について学びます。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:07:34	■目標設定3つのポイント(目標を味方にしよう) 目標がプレッシャーではなく成長の味方になるためには、設定の工夫が欠かせません。目標設定3つのポイントを通し、行動と成長につながる目標の立て方を解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート
	Eラーニング 0:10:07	■キャリアプランの作り方(あなたの未来を想像しよう) キャリアプランは、将来どのように働き、何を実現したいのかを描き、その実現に向けた道筋を考えるものです。本動画では、過去・現在・未来を整理し、未来と今をつなげるキャリアプラン作成のステップを解説します。	マネージャー テスト プレイヤー レポート





【7つの習慣】ビジネスマインド リーダーシップ講座 Powered by7つの習慣

	Eラーニング 0:07:54	■トリムタブ 自分のおかれた状況を外部のせいにするのではなく、自分の影響できる小さなところから変えていくことで、周りを巻き込み大きな改革を起こすドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:50	■ジョン・ウッデン バスケットチームの黄金時代を築き上げ「20世紀最高のコーチ」と呼ばれたジョン・ウッデンの姿、言葉から、リーダーシップのあるべき姿を浮き彫りにする映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:04:23	■心に火を灯す コヴィー博士が、彼の自信を引き出し、人生の目的に火を灯した人物について語る映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:02	■ストーン ウガンダで将来を有望されたサッカー選手、ストーンが試合中の事故が原因で引退を余儀なくされた後に送った貢献に満ちた人生を描いたドキュメンタリー映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート






【7つの習慣】ビジネスマインド 生産性 Powered by7つの習慣

	Eラーニング 0:04:36	■時間管理のマトリックス(5つの選択) 「時間管理のマトリックス」における4つの領域を「時間、エネルギーに対するリターン」という観点から解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:19	■Q2 カルチャー チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するにはどうしたらよいかということを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:48	■ゴール 子供たちがサッカーの試合をする姿から、多くの組織で問題になっている「実行ギャップ」とその解決のためのヒントをコヴィー博士が解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:58	■一度に一機ずつ 航空管制官が一度にコントロールするのはたった一機であるのと同様に、成功するチームは、重要な目標に焦点を当てています。目標を実行に移す方法を解説します。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート




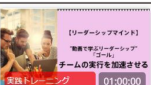

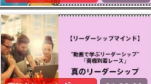
【7つの習慣】ビジネスマインド 課題解決 Powered by7つの習慣

	Eラーニング 0:04:42	■激流の世界 めまぐるしく環境が変わる激流の世界の中で、得たい結果を得続けるためには変わらない原則に従うべきということをコヴィー博士が解説する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:11	■コパ・エアライン パナマの小さな航空会社が一つの目標にフォーカスすることによって、運航に関わる全ての人の意識が変わり、業績も大幅に改善する姿を描いたドキュメンタリー映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:55	■壁 人と人之间存在する壁、それをどのように取り除いていくのか。ドラマ仕立ての映像を使って第六の習慣「理解してから理解される」の実践方法を学びます。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:02:50	■コールセンター コールセンターで働くことになったジョンが、物事をそのまま受け入れるのではなく、積極的に変えることを選ぶことで状況を大きく変えたというドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

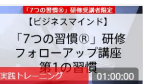
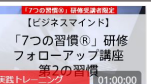
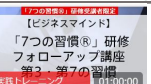
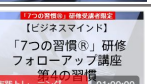
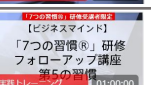
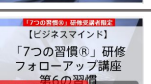
【7つの習慣】ビジネスマインド 信頼関係 Powered by7つの習慣

	Eラーニング 0:06:42	■世界で最も信頼される会社 「世界で最も信頼されている会社」に選ばれたことがあるLEGO社が、熱心なファンによるハッキングに対して行った全く新しい対応を紹介する映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:31	■死角 チームのマネージャーとなって6ヶ月の女性マネージャーを主人公に、マネージャーがコミュニケーションにおいて死角があったことに気づき、改善してゆくドラマ。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:46	■334号店 あるスーパーマーケット334号店に配属されたジムが、最重要目標にフォーカスすることで、チームが一丸となり、業績が劇的に改善する姿を描いたドラマ映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:11:05	■南極点到着レース 南極点への初到達を目指して競い合うノルウェーと英国の二つのチーム姿、ノルウェー隊のアムンセン、英国隊のスコットのリーダーシップの違いを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:07:32	■エマ・ブライトン イギリス最高の上司に選ばれたエマ・ブランドンが配属された病院で、看護師長としてどうリーダーシップを発揮し、スタッフをエンパワーメントしたのかを描いた映像。	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

【7つの習慣】ビジネスマインド リーダーシップマインド向上トレーニング

	実践 トレーニング 01:00:00	■リーダーシップマインド強化「マネジメント 3つの視点」 経営視点を持ったミドルマネージャーになるため必要な3つの役割、磨き続けるための「マネジメント 10則」他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「トリムタブ」～自分が起点となる たったひとりの行動が周囲へ影響を与え、変化を起こした学校の物語から、リーダーシップのあり方を考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「ジョン・ウッドデン」～リーダーのあるべき姿 伝説のコーチの物語から、リーダーのあるべき姿、言動、立ち位置について考え、他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「ゴール」～チームの実行を加速させる 目標達成の為に効果的に行動できないチームが生まれる理由は？ この「実行ギャップ」を他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「Q2カルチャー」～最も重要なことを優先する チームや組織で「最も重要なことにフォーカスする」文化を醸成するにはどうしたらよいのか？を考え、他参加者とのディスカッションによって深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■動画で学ぶリーダーシップ「南極到達レース」～真のリーダーシップ 二つのチームが同じ目標に向けて進む動画より、真のリーダーシップとは何か？実現したいリーダーの姿を他参加者とのディスカッションによって、思考を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面


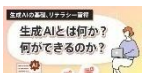
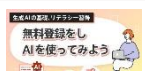
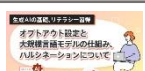

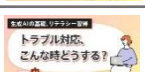
7つの習慣フォローアップ講座 ※7つの習慣InnovativeMind受講者限定講座です。

	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第1の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。主体的パラダイムシフトを起こすためのキーワードやネガポジ切替の考え方を学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第2の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第2の習慣では、ミッションステートメントの振り返りと見直しを行います。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第3の習慣・第7の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。第II領域の考え方を組織の風土や文化にしていけるためには何かを必要かを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第4の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。 Win-Winの考え方を職場の仲間や取引先と実践的に結ぶために必要なことを学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第5の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。より効果的な共感による傾聴とストロークについて、考察を深めます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面
	実践 トレーニング 01:00:00	■7つの習慣研修フォローアップ講座「第6の習慣」 7つの習慣研修を受けた時の気づきとその後の実践状況を振り返ります。シナジーをどう行うかをロールプレイング形式で実践的に学びます。	マネージャー プレイヤー	オンライン 対面

成果を出すために大切なこと

 <p>土台づくり</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	<p>スライド コンテンツ</p>	<p>■成長できる土台を築く 新しい環境へ合流した人の中で、成果を上げる存在になっていた人に共通している「スタート時点での考え方」についてご紹介します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>プロの定義</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	<p>スライド コンテンツ</p>	<p>■プロとして選び選ばれる この会社に採用されたということは、お互いに選び、選ばれています。ここでは採用されたビジネスパーソンに期待されていることについて一緒に考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>置換力</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	<p>スライド コンテンツ</p>	<p>■成長を加速させるコツ 成長スピードが速い人、遅い人、その差となる理由は様々あります。ここでは業種や職種関係なく、自らの成長を加速させるコツについて一緒に考えていきます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>会社の歴史</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	<p>スライド コンテンツ</p>	<p>■会社の歴史を学ぶ 過去を学ぶことは単なる昔ばなしではなく、これから自分が現場で判断するときの「判断基準」に自信を持つための時間でもあるということをごここでは学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>目標とは</p> <p>成果を出すための大切なこと</p>	<p>スライド コンテンツ</p>	<p>■目標はなぜ必要なのか 目標を敵に回すか、味方にするか、どんな仕事をする上でも理解しておきたい目標との付き合い方について考えることができます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>【ビジネスマインド】 キャリアプランの 作り方講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■キャリアプランの作り方講座 キャリアプランとは何か？ なぜ作成した方がよいのか？ その作成手順や考え方を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 主体性を発揮させる講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■主体性を発揮させる講座 主体的とは「自主的」や「積極的」と何が違うのか？ 「主体性」のメカニズムとは何か？ 主体的な人の特徴などを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 フォロワーシップ講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■フォロワーシップ講座 フォロワーシップとは何か、そしてなぜ必要なのかについて学び、フォロワーシップ5つのタイプや事例を通じてフォロワーシップ発揮のポイントなどを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 やり抜く力を鍛える講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■やり抜く力を鍛える講座 ビジネスや人生において結果を出す人と出せない人の差はIQや学歴ではない。それは唯一「やり抜く力」の差。その高め方を日常に生かす方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 レジリエンス講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■レジリエンス講座 我々が仕事をしている環境はストレスやプレッシャーなど個人への影響があります。その影響から如何に自分自身で復元する力を持つか、その具体的な方法を学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 今いる場所で 成果を出すためには</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■今いる場所で成果を出すためには 今所属している組織で成果を上げることは自分にとってどのような意味があるのでしょうか。自分と会社のより良い関係、未来についてです。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>
 <p>【ビジネスマインド】 目標を味方にする講座</p> <p>実践トレーニング 01:00:00</p>	<p>実践 トレーニング 01:00:00</p>	<p>■目標を味方にする講座 目標と目的の違いとは何か。目標をどのように設定すると、自分の成長の財産とすることが出来るのか。目標を立てる際のポイントを学びます。</p>	<p>マネージャー オンライン プレイヤー 対面</p>

生成AIの基礎、リテラシー習得

 <p>はじめに</p>	<p>Eラーニング 0:03:01</p>	<p>■はじめに 生成AI研修の目的と、この動画学習コースで身につけることについて説明しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>生成AIとは何か？ 何が出来るのか？</p>	<p>Eラーニング 0:08:34</p>	<p>■生成AIとは何か？何が出来るのか？ 生成AIとは、言葉の指示で新しい文章やアイデアなどをゼロから創り出す AIです。文章作成、情報整理・要約、アイデア出し、プロセス支援など幅広い業務に活用できます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>無料登録をし AIを使ってみよう</p>	<p>Eラーニング 0:07:21</p>	<p>■無料登録をしAIを使ってみよう ChatGPTなどの生成AIの無料登録の推奨理由と、無料・有料プランの違い、オプトアウト設定の重要性について説明しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>オプトアウト設定と 大規模言語モデルの仕組み、 ハルシネーションについて</p>	<p>Eラーニング 0:06:51</p>	<p>■オプトアウト設定と大規模言語モデルの仕組み、ハルシネーションについて ChatGPTをビジネスで利用する際の重要な設定である「オプトアウト設定」について学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>基本演習を実施しよう</p>	<p>Eラーニング 0:08:17</p>	<p>■基本演習を実施しよう 生成AIの基本的な使い方を体験する前に、タブの固定を必ず実施することを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>トラブル対応、 こんな時どうする？</p>	<p>Eラーニング 0:03:08</p>	<p>■トラブル対応、こんな時どうする？ 生成AIを使い始めたばかりの時に遭遇しやすいトラブルへの対処法と、効率化のヒントを学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>

生成AIで何が出来るの？実践演習

 <p>実践演習 ～様々な使い方を体験する～</p>	<p>Eラーニング 0:04:31</p>	<p>■実践演習～様々な使い方を体験する～ 生成AIの基本的な使い方を体験した後に、その多様な活用方法について解説します。非常に幅広い分野で活用され、様々な役立つ能力を持っていることを理解します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～文章生成～</p>	<p>Eラーニング 0:06:37</p>	<p>■実践演習～文章生成～ 生成AIの具体的な活用方法として文章生成の実践演習を学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～思考のアシスト～</p>	<p>Eラーニング 0:11:20</p>	<p>■実践演習～思考のアシスト～ 生成AIを思考のアシストとして活用する実践演習を学びます。またどのように創造的な思考プロセスをサポートするのかを理解します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～プロセスの文章化～</p>	<p>Eラーニング 0:04:49</p>	<p>■実践演習～プロセスの文章化～ 生成AIを活用したプロセスの文章化、企画におけるプレゼンテーション構成案の作成、そして業務設計について学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～多言語翻訳～</p>	<p>Eラーニング 0:03:56</p>	<p>■実践演習～多言語翻訳～ 生成AIを活用した多言語翻訳の方法、実際の翻訳の実施、そして英会話トレーニングへの応用について学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～分析～</p>	<p>Eラーニング 0:16:26</p>	<p>■実践演習～分析～ アンケート結果の傾向分析や企業の財務データの分析といった応用例を通して、生成AIがどのように複雑なデータを提供するのか学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～要約～</p>	<p>Eラーニング 0:06:13</p>	<p>■実践演習～要約～ 生成AIを用いた効率的な要約の方法、営業活動における文字起こしから面談記録を作成するプロセス、そしてファイルからの情報検索をサポートする機能について学びます。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～画像生成～</p>	<p>Eラーニング 0:04:31</p>	<p>■実践演習～画像生成～ 応用例を通して、生成AIがどのように視覚的なコンテンツ制作をサポートするのかを理解します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～教育学習～</p>	<p>Eラーニング 0:07:55</p>	<p>■実践演習～教育学習～ 生成AIがどのようにこれらのタスクを効率化し、学習効果や業務の質の向上に貢献するのかを理解します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>実践演習 ～規約・ルール作成～</p>	<p>Eラーニング 0:02:15</p>	<p>■実践演習～規約・ルール作成～ 生成AIがどのようにこれらのタスクを効率化し、正確性や網羅性の向上に貢献するのかを理解します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>望む出力にするためのコツ</p>	<p>Eラーニング 0:07:37</p>	<p>■望む出力にするためのコツ AIがあなたの意図をより理解し、業務に役立つ頼もしいパートナーになってくれることを習得します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
 <p>よくある質問や テクニック</p>	<p>Eラーニング 0:07:05</p>	<p>■よくある質問やテクニック 生成AIを日々の業務や学習のパートナーとして効果的に活用するスキルを習得します。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>







プロンプトデザイン

	Eラーニング 0:04:25	■AIプロンプト8+1の公式 文体指定の8つの要素と、追加指示による改善プロセスを状況に応じて使い分けることで、AIから望む出力を得るための実践的なスキルを習得します。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:02:28	■目的と目標の重要性 目的・目標設定が最も重要であることを学びます。カーナビの目的地設定に例え、曖昧なゴール設定がAIの見当違いな出力につながることを理解します。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:04:55	■目的と目標を言語化する 漠然としたイメージから始めず、「なぜ」「何を」「誰に」「どのように」を具体的に考えることで、ゴールの解像度を高めます。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:03:10	■前提条件でプロンプトの土台をつくる プロンプトの核となる目的・目標を補強する前提条件の他の要素を学びます。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:06:20	■ペルソナ設定をし対象を明確にする ペルソナを具体的に設定することで、AIの出力精度と文脈への適合性を向上させるスキルを習得します。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:06:16	■参考情報を追加し出力に深みをつける AIに適切な回答をさせるための「参考情報」の与え方を学びます。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:12:23	■実行指示 AIに「具体的に何をしてほしいか」を明確に伝える重要性、曖昧な指示や修飾語を避けること、そしてステップ・バイ・ステップや制約条件を活用して望む出力を得るテクニックを習得します。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:06:05	■出力制御でコントロールをする AIの出力をあなたの望む「形」に整えるための「出力制御」のテクニックを学びます。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:19	■改善プロセス AIとの対話を通じた改善や追加指示による調整でプロンプトの質を高めるスキルを習得します。	<table border="1"> <tr> <td>マネージャー</td> <td>テスト</td> </tr> <tr> <td>プレイヤー</td> <td>レポート</td> </tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						






今さら聞けないSDGs

	<p>Eラーニング 0:06:37</p>	<p>■会社が求めるSDGs知識！一目置かれる社員の共通点とは？ 企業がSDGsに取り組むことで得られるメリットや、リスク回避について解説しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:14</p>	<p>■会社の社会貢献が成長の鍵！地域と社員が変わる新しいCSRの形とは？ 企業の社会的責任（CSR）が、地域や社員とともに成長する新しい形に変化していることを示しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:34</p>	<p>■環境対応が企業の未来を決める！脱炭素時代の経営戦略 脱炭素時代の環境対応が、企業の競争力や持続可能性に直結する経営戦略であることを解説しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:33</p>	<p>■企業の信頼はガバナンスで決まる！透明性が生む持続可能な経営 企業のガバナンス強化と透明性が、SDGs達成と持続可能な経営に不可欠であることを説明しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:50</p>	<p>■SDGsが切り拓く新市場！これからのビジネス創出のあり方とは？ SDGsへの取り組みが、新たな市場やビジネスチャンスを生み出す戦略であることを事例とともに紹介しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:02</p>	<p>■あなたが主役のSDGs！職場と私生活の具体的なアクション 社員一人ひとりの仕事や私生活におけるSDGsの具体的なアクションと、その重要性を伝えています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:23</p>	<p>■SDGsが企業が企業成長に！加速させる戦略とは？ SDGsを社会貢献だけでなく、企業の成長を加速させる戦略として活用する方法について解説しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:05:24</p>	<p>■成果に見える化する！社内外の信頼を高める方法 SDGsへの取り組みの進捗を評価・報告し、成果に見える化することで社内外の信頼を高める方法を説明しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:04:36</p>	<p>■企業価値を高めるSDGs！選ばれる会社になるために SDGsが企業のブランド力や競争力を高め、選ばれる会社になるための重要な戦略であることを示しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>
	<p>Eラーニング 0:06:19</p>	<p>■人権が問われる時代、企業に求められる本当のSDGsとは？ 企業の活動やサプライチェーンにおける人権問題と、SDGsを踏まえた人権尊重の取り組みについて解説しています。</p>	<p>マネージャー テスト プレイヤー レポート</p>







ISO入門～ISOの概要と認証取得のメリット～

	Eラーニング 0:07:30	<p>■ISOって何？</p> <p>ISOとは何か、2つの規格の違いなど基本的な概要を解説していきます。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:04	<p>■ISO誕生の背景と目的</p> <p>ISOが誕生した背景、何を目的として発足されたのかを解説していきます。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	<p>■ISO認証取得のメリット</p> <p>ISO認証制度とは何か、取得することの3つのメリットを解説していきます。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:17	<p>■ISOの取得・維持の負担</p> <p>ISOを取得するために乗り越えなければならないこと、社内浸透・結果が出るまでにどのような苦労があるのかを解説していきます。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:43	<p>■ISO 9001の概要と変遷</p> <p>ISO 9001とは何か、マネジメントシステムの認証に必要なことを解説していきます。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<p>■代表的なISO規格</p> <p>5万以上ある規格の中から代表的なISO規格について概要の解説、取得することのメリットをお伝えします。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

ISO概論～ISO 9001～

	Eラーニング 0:07:30	<p>■品質マネジメントシステムとは</p> <p>5万以上ある規格の中で世界で最も普及しているマネジメントシステム規格「ISO 9001」について認証取得する際の押さえておくべきポイントを解説します。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:04	<p>■品質マネジメントシステムの基準策定・要求事項</p> <p>ISO 9001に定められている要求事項を確認していきます。なぜ必要なのか、どのような基準となっているのかを解説します。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	<p>■文書化の目的</p> <p>品質マネジメントシステムにおいて、なぜ文書化が必要となるのか、その目的を理解し適切な文書管理が行えるように解説します。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:17	<p>■品質マニュアルで定める主要な項目</p> <p>ISO 9001の認証取得を目指す上で、有効なマニュアルを作成するための主要な項目を解説します。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:43	<p>■品質マニュアル以外の文書化について</p> <p>品質マニュアル以外の文書化として下位文書マニュアルについて解説をします。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

安全行動とルール順守

	Eラーニング 0:07:30	<p>■労働災害の怖さ</p> <p>現場で起きる災害とはどのようなことがあるのか、そして事前の防ぎ方について解説をします。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:04	<p>■安全第一とは</p> <p>安全第一が生まれた背景を確認し、徹底するために必要な取り組みについて学びます。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:06:42	<p>■安全とヒューマンエラー</p> <p>災害の要因として一番多く挙がるのがヒューマンエラーです。安全とはどのような状態のことなのか、ヒューマンエラーをどのように考えれば良いのかをお伝えします。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:05:17	<p>■不安全行動と不安全状態</p> <p>災害は不安全行動と不安全状態から発生します。どのようなことが挙げられるのか過去の事例とともに解説をします。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:08:43	<p>■止める・呼ぶ・待つ徹底</p> <p>現場で異常が起こった際、どのような行動をすべきなのかについて解説をします。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート
	Eラーニング 0:09:34	<p>■現場における安全ルール 11選</p> <p>安全に関する総学習として現場において重要な安全ルールを11個確認します。</p>	マネージャー プレイヤー	テスト レポート

5S活動～5Sの概要と整理整頓編～

	Eラーニング 0:07:30	■5S活動とは～ 5Sの定義と狙い～ 生産性・品質・安全これら全ての土台となる 5S。5Sの定義や効果、ポイントについて解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:04	■5Sと安全・品質・ムダの関係 5Sが徹底されている職場とそうではない職場では職場レベルに大きな差が発生します。5Sが安全・品質・ムダとどのような関係があるのかを解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:06:42	■5Sによる効率の向上 5Sは効率の向上により生産性を高めたり、業務の質を上げるために行います。整理整頓をすることでどのように効率が上がるのかを学びます。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:05:17	■整理のポイント① 必要不要の基準づくり 整理が進まなければ整頓を頑張っても意味がありません。整理の定義とポイントを解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:08:43	■整理のポイント② 不要なモノを増やさない仕組み 不要なものが増えないためにはどのような仕組み化を行っていくのかを解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:34	■整頓のポイント① 最重要な3定管理 整頓の定義やポイントについて学びます。5S活動の中で最重要である3定管理について詳しく解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:34	■整頓のポイント② ロケーション管理とその他の仕組み 整頓において大事な考え方であるロケーション管理について詳しく解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						

5S活動～清掃・清潔・躰編～

	Eラーニング 0:07:30	■清掃のポイント① 清掃の3つのステップ 清掃の定義を確認し、清掃のポイントを解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:04	■清掃のポイント② 日常清掃の取り組み事例 日常清掃の取り組み事例やポイントについて解説します。エリアマップ・手順・スケジュールなど仕組み化まで整理してお伝えします。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:06:42	■清掃のポイント③ 清掃点検・清掃保全のポイント 清掃点検・清掃保全についてポイントを解説します。4つの手順に沿ってお伝えしていきます。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:05:17	■清潔のポイント① 予防整理・予防整頓・予防清掃 清潔は活動が後戻りしないための大事なフェーズです。予防整理・予防整頓・予防清掃の考え方について学びます。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:08:43	■清潔のポイント② 4Sを維持する基準や運営の仕組みづくり 4Sを維持する各種の基準や5S活動を運営する仕組みづくりについて学んでいきます。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:34	■清潔のポイント③ 5S水準評価の仕組みづくり 5S水準評価の仕組みづくりは5S活動を継続的に進めるために欠かせないものです。5S水準評価の仕組みをどのように構築するかを学びます。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:34	■躰のポイント① 5Sを習慣化するために必要な仕掛け 5Sは躰に始まり、躰に終わると言われます。5S定着のための4つの仕掛けとポイントについて解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						
	Eラーニング 0:09:34	■躰のポイント② 管理者が意識すべきこと 組織の管理者、役付き者がどのようなことを意識して5S活動を進めていくべきかを解説します。	<table border="1"> <tr><td>マネージャー</td><td>テスト</td></tr> <tr><td>プレイヤー</td><td>レポート</td></tr> </table>	マネージャー	テスト	プレイヤー	レポート
マネージャー	テスト						
プレイヤー	レポート						